

## Informática e Tecnologias Multimédia 2017/2018

### Época Av.Contínua/Freq.

Data	2º Semestre - Licen	4º Semestre - Licen	6º Semestre - Licen
<b>ABRIL</b>			
<b>Abril - 06 (Sex)</b>	<b>Álgebra Linear e Geometria Analítica</b> 10:00:00 1ª Frequência		
<b>Abril - 23 (Seg)</b>	<b>Cálculo</b> 14:00:00 2.ª Frequência		
<b>MAIO</b>			
<b>Maio - 04 (Sex)</b>	<b>Álgebra Linear e Geometria Analítica</b> 10:00:00 2ª Frequência		
<b>Maio - 24 (Qui)</b>		<b>Computação Gráfica</b> 10:00:00 Frequência	
<b>JUNHO</b>			
<b>Junho - 04 (Seg)</b>		<b>Técnicas Avançadas de Programação</b> 14:00:00 Frequência	
<b>Junho - 05 (Ter)</b>	<b>Tecnologias Internet</b> 14:00:00 Frequência + Entrega Trabalho	<b>Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II</b> 10:00:00 Exame Escrito + Entrega Trabalho	
<b>Junho - 06 (Qua)</b>			<b>Projeto</b> 12:00:00
<b>Junho - 07 (Qui)</b>		<b>Computação Gráfica</b> 10:00:00 Entrega e Discussão de Trabalhos	<b>Opção 1 - Marketing Digital e Redes Sociais</b> 19:00:00 Trabalho
<b>Junho - 08 (Sex)</b>	<b>Álgebra Linear e Geometria Analítica</b> 10:00:00 3ª Frequência	<b>Sistemas de Informação nas Organizações</b> 15:00:00	
<b>Junho - 11 (Seg)</b>	<b>Arquitetura de Computadores</b> 10:00:00 Frequencia		
<b>Junho - 13 (Qua)</b>	<b>Cálculo</b> 10:00:00 3.ª Frequência		
<b>Junho - 18 (Seg)</b>		<b>Redes de Computadores e Administração de Sistemas</b> 10:00:00 Frequencia	
			<b>Opção 2 - Desenvolvimento de</b>

**Junho - 22 (Sex)**

**Jogos Digitais**  
15:00:00  
Trabalho

Informática e Tecnologias Multimédia  
2017/2018

**Época Exame/Normal**

Data	2º Semestre - Licen	4º Semestre - Licen	6º Semestre - Licen
<b>JUNHO</b>			
Junho - 25 (Seg)	<b>Álgebra Linear e Geometria Analítica</b> 14:30:00 Exame		<b>Projeto</b> 12:00:00
Junho - 26 (Ter)	<b>Tecnologias Internet</b> 14:00:00 Exame Escrito + Entrega Trabalho	<b>Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II</b> 10:00:00 Exame Escrito + Entrega Trabalho	
Junho - 27 (Qua)	<b>Linguagens de Programação</b> 21:30:00 Entrega Trabalho		
Junho - 28 (Qui)			<b>Opção 1 - Marketing Digital e Redes Sociais</b> 19:00:00 Plano de MKT Digital
Junho - 29 (Sex)	<b>Cálculo</b> 10:00:00	<b>Sistemas de Informação nas Organizações</b> 15:00:00	
<b>JULHO</b>			
Julho - 02 (Seg)	<b>Linguagens de Programação</b> 14:00:00 Discussões Trabalho	<b>Computação Gráfica</b> 10:00:00 Exame (Teórico e Prático)	
Julho - 03 (Ter)	<b>Arquitetura de Computadores</b> 10:00:00 Exame + Trabalho	<b>Técnicas Avançadas de Programação</b> 14:00:00 Exame	
Julho - 05 (Qui)		<b>Redes de Computadores e Administração de Sistemas</b> 10:00:00 Exame + Trabalho	
Julho - 06 (Sex)			<b>Opção 2 - Desenvolvimento de Jogos Digitais</b> 15:00:00 Trabalho

Informática e Tecnologias Multimédia  
2017/2018

**Época Exame/Recurso**

Data	2º Semestre - Licen	4º Semestre - Licen	6º Semestre - Licen
<b>JULHO</b>			
Julho - 09 (Seg)	<b>Álgebra Linear e Geometria Analítica</b> 14:30:00 Exame	<b>Computação Gráfica</b> 10:00:00	<b>Opção 1 - Marketing Digital e Redes Sociais</b> 19:00:00 Plano de MKT Digital
Julho - 10 (Ter)			<b>Projeto</b> 12:00:00
Julho - 12 (Qui)	<b>Arquitetura de Computadores</b> 10:00:00 Exame + Trabalho		
Julho - 13 (Sex)	<b>Linguagens de Programação</b> 21:30:00 Entrega Trabalho	<b>Sistemas de Informação nas Organizações</b> 15:00:00	
Julho - 16 (Seg)	<b>Linguagens de Programação</b> 14:00:00 Discussões Trabalho	<b>Técnicas Avançadas de Programação</b> 14:00:00 Exame de Recurso	
Julho - 17 (Ter)	<b>Tecnologias Internet</b> 14:00:00 Exame Escrito + Entrega Trabalho	<b>Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II</b> 10:00:00 Exame Escrito + Entrega Trabalho	
Julho - 19 (Qui)		<b>Redes de Computadores e Administração de Sistemas</b> 10:00:00 Exame + Trabalho	
Julho - 20 (Sex)	<b>Cálculo</b> 10:00:00		<b>Opção 2 - Desenvolvimento de Jogos Digitais</b> 15:00:00 Trabalho