

Animação e Modelação 3D 2017/2018

Época Av.Contínua/Freq.

Data	1º Semestre TESP	3º Semestre TESP
NOVEMBRO		
Novembro - 09 (Qui)	Matemática 14:00:00 1ª Prova escrita	
JANEIRO		
Janeiro - 03 (Qua)		Modelação e Animação em Jogos 3D 10:00:00 Entrega de Trabalho
Janeiro - 04 (Qui)		Modelação e Animação de Personagens 14:00:00 Entrega de Trabalho
Janeiro - 08 (Seg)	Fundamentos de Animação 09:00:00 Entrega de Trabalho	Efeitos Visuais 10:00:00 Entrega de trabalhos
Janeiro - 09 (Ter)	Português 16:30:00 Prova escrita	
Janeiro - 12 (Sex)		Atelier de Inovação e Empreendedorismo 11:00:00
Janeiro - 16 (Ter)	Pré-produção 10:00:00 Entrega de trabalho	Edição e Pós-Produção de Vídeo 14:00:00 Entrega de trabalhos
Janeiro - 18 (Qui)	Matemática 14:00:00 2ª Prova escrita	
Janeiro - 19 (Sex)	Inglês 10:00:00 Prova escrita	Composição 14:00:00 Entrega de trabalhos
Janeiro - 22 (Seg)	Teoria e Modelos de Comunicação 14:00:00	
Janeiro - 25 (Qui)	Desenho de Modelo 10:00:00	

Animação e Modelação 3D 2017/2018

Época Exame/Normal

Data	1º Semestre TESP	3º Semestre TESP
JANEIRO		
Janeiro - 22 (Seg)		Modelação e Animação em Jogos 3D 10:00:00 Entrega de trabalhos
Janeiro - 23 (Ter)		Modelação e Animação de Personagens 10:00:00 Entrega de trabalhos
Janeiro - 26 (Sex)		Atelier de Inovação e Empreendedorismo 16:00:00 Entrega de trabalhos
Janeiro - 29 (Seg)	Teoria e Modelos de Comunicação 14:00:00	Efeitos Visuais 10:00:00 Entrega de trabalhos
Janeiro - 30 (Ter)	Matemática 10:00:00 Exame	
Janeiro - 31 (Qua)	Fundamentos de Animação 10:00:00 Entrega de trabalhos	Composição 14:00:00 Entrega de trabalhos
FEVEREIRO		
Fevereiro - 01 (Qui)	Português 10:00:00 Exame	Edição e Pós-Produção de Vídeo 14:00:00 Entrega de trabalhos
Fevereiro - 02 (Sex)	Inglês 14:00:00 Exame	

Animação e Modelação 3D 2017/2018

Época Exame/Recurso

Data	1º Semestre TESP	3º Semestre TESP
FEVEREIRO		
Fevereiro - 05 (Seg)		Efeitos Visuais 10:00:00 Entrega de trabalhos
Fevereiro - 07 (Qua)	Matemática 10:00:00 Exame	Composição 14:00:00 Entrega de trabalhos
Fevereiro - 08 (Qui)	Desenho de Modelo 14:00:00	
Fevereiro - 09 (Sex)	Teoria e Modelos de Comunicação 10:00:00	Atelier de Inovação e Empreendedorismo 15:00:00
Fevereiro - 14 (Qua)	Português 10:00:00 Exame Fundamentos de Animação 14:00:00 Entrega de trabalhos	Modelação e Animação em Jogos 3D 10:00:00 Entrega de trabalhos
Fevereiro - 15 (Qui)	Pré-produção 14:00:00	Modelação e Animação de Personagens 10:00:00 Entrega de trabalhos
Fevereiro - 16 (Sex)	Inglês 14:00:00 Exame	Edição e Pós-Produção de Vídeo 14:00:00 Entrega de trabalhos