

TeSP - Animação e Modelação 3D e Jogos

MAPA DE AVALIAÇÃO DE UCS A FUNCIONAR POR TUTORIAS

2º SEMESTRE - 2025/2026

Assinado de
forma
digital por
Olinda Maria
dos Santos
sequeira

UNIDADE CURRICULAR	AVALIAÇÃO/ FREQUÊNCIA	ÉPOCA NORMAL/EXAME	ÉPOCA EXAME/ RECURSO
Animação 3D	11/junho/26 - 09h00 Entrega de Trabalho	02/julho/26 - 09h00 Entrega de Trabalho – Sala A.Inf.2	14/julho/26 - 09h00 Entrega de Trabalho Sala A.Inf.2
Arte Digital	25/maio/26 - 09h00 Trabalho	23/junho/26 - 09h00 Trabalho – Sala A.Inf.2	13/julho/26 - 09h00 Trabalho Sala A.Inf.2
Desenho de Jogos Digitais	12/junho/26 - 09h00 Entrega de Trabalho	26/junho/26 - 09h00 Entrega de Trabalho – Sala A.Inf.2	17/julho/26 - 09h00 Entrega de Trabalho Sala A.Inf.2
Modelação 3D	09/junho/26 - 09h00 Entrega de Trabalho	30/junho/26 - 09h00 Entrega de Trabalho – Sala A.Inf.2	16/julho/26 - 09h00 Entrega de Trabalho Sala A.Inf.2
Modelação e Animação de Personagens	03/junho/26 - 09h00 Entrega de Trabalho	03/julho/26 - 09h00 Entrega de Trabalho – Sala A.Inf.2	22/julho/26 - 09h00 Entrega de Trabalho Sala A.Inf.2