

Informática e Tecnologias Multimédia

2025/2026

Época Extraordinária

Data	1ºAno/1ºSem.	2ºAno/1ºSem.	3ºAno/1ºSem
SETEMBRO			
Setembro - 04 (Sex)	Arquitetura de Computadores 16:00 horas (*) A. Sala 1	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet 16:00 horas (*) A. Inf 2	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis 10:00 horas A. Inf 1
Setembro - 07 (Seg)	Cálculo I 10:00 horas A. Sala 1	Análise e Síntese de Algoritmos 10:00 horas A. Sala 3	Desenvolvimento de Jogos Digitais – 10:00 horas A. Inf 2
Setembro - 08 (Ter)		Programação Orientada por Objetos 16:00 horas (*) A. Sala 1	
Setembro - 09 (Qua)	Fundamentos de Inteligência Artificial e Ciência de Dados 10:00 horas A. Sala 1	Redes de Computadores e Administração de Sistemas 10:00 horas A. Sala 2	Metodologias de Desenvolvimento de Software 10:00 horas A. Sala 1
Setembro – 10 (Qui)	Programação e Algoritmia 16 horas (*) A. Sala 1		Aprendizagem Automática 16:00 horas A. Sala 1
Setembro - 11 (Sex)	Álgebra Linear e Geometria Analítica 10 horas A. Sala 2	Bases de Dados 16:00 horas (*) A. Sala 1	Planeamento e Gestão de Projetos 10 horas A. Inf 1

(*) – UC da Licenciatura em Informática e Tecnologias Multimédia em comum com UC do CTeSP em Informática