

TeSP - Animacao e Modelacao 3D e Jogos

2025/2026

1.Ano-1.Sem. TESP A

Olinda Maria dos Santos sequeira
Assinado de forma digital por Olinda Maria dos Santos sequeira

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
8:30 - 9:00						
9:00 - 9:30		Historia da Animacao e Jogos (T) A.Inf.1 (18a) Docente a contratar ADC (sem processo) ADC	Fundamentos de Jogos (T) M4.Inf 4 (13a) Carlos Mora	Fundamentos de Modelacao e Animacao 3D (T) A.Inf.2 (19a)	Desenho de Modelo e Estudo do Movimento (T) A.Sala 3 (24a)	
9:30 - 10:00						
10:00 - 10:30	Escrita Criativa (T) A.Sala 4 (LF) (16a) Manuela Sofia da Conceicao Silva	Historia da Animacao e Jogos (TP) A.Inf.1 (18a) Docente a contratar	Fundamentos de Jogos (TP) M4.Inf 4 (13a) Carlos Mora	Fundamentos de Modelacao e Animacao 3D (TP) A.Inf.2 (19a) Lionel Martins Louro	Desenho de Modelo e Estudo do Movimento (TP) A.Sala 3 (24a) Nuno Ferreira da Silva	
10:30 - 11:00						
11:00 - 11:30	Escrita Criativa (TP) A.Sala 4 (LF) (16a) Manuela Sofia da Conceicao Silva					
11:30 - 12:00						
12:00 - 12:30						
12:30 - 13:00						
13:00 - 13:30						
13:30 - 14:00						
14:00 - 14:30			Atividades para o Desenvolvimento e o Sucesso (OT) A.Auditorio Success Journey	Historia, Cenarios e Personagens (T) M2.Inf 3 (12a) Lionel Martins Louro		
14:30 - 15:00						
15:00 - 15:30						
15:30 - 16:00						
16:00 - 16:30				Historia, Cenarios e Personagens (TP) M2.Inf 3 (12a) Lionel Martins Louro		
16:30 - 17:00						
17:00 - 17:30						
17:30 - 18:00						
18:00 - 18:30						
18:30 - 19:00						
19:00 - 19:30						
19:30 - 20:00						
20:00 - 20:30						
20:30 - 21:00						
21:00 - 21:30						
21:30 - 22:00						
22:00 - 22:30						
22:30 - 23:00						
23:00 - 23:30						
23:30 - 24:00						