

Animação e Modelação 3D e Jogos  
2024/2025

**Época Exame/Normal**

Olinda Maria dos Santos sequeira Assinado de forma digital por Olinda Maria dos Santos sequeira

Data	1º Semestre TESP	3º Semestre TESP
<b>JANEIRO</b>		
Janeiro - 13 (Seg)	<b>Escrita Criativa</b> 10:00:00 (Teste presencial) Prova escrita – <b>A.Sala 4</b>	<b>Pré-Produção</b> 14:00:00 (Entrega de Trabalho) Entrega de Trabalhos+Relatório <b>A.Sala Inf.2</b>
Janeiro - 14 (Ter)		<b>Edição e Pós-Produção de Vídeo</b> 09:00:00 (Entrega de Trabalho) Entrega de Trabalhos+Relatório <b>A.Sala Inf.2</b>
Janeiro - 15 (Qua)	<b>Fundamentos de Jogos</b> 09:00:00 (Teste presencial) Trabalho+Apresentação – <b>M4.Inf.4</b>	
Janeiro - 16 (Qui)	<b>História, Cenários e Personagens</b> 09:00:00 (Entrega de Trabalho) Entrega de Trabalho	
Janeiro - 17 (Sex)	<b>Desenho de Modelo e Estudo do Movimento</b> 19:30:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalhos	<b>Efeitos Visuais</b> 10:00:00 (Teste presencial) Teórico Prático – <b>M2.Inf.3</b>
Janeiro - 20 (Seg)	<b>História da Animação e Jogos</b> 10:00:00 (Teste presencial) Frequência – <b>M2.Inf.3</b>	
Janeiro - 22 (Qua)		<b>Arte Digital II</b> 09:00:00 (Entrega de Trabalho) Entrega de Trabalho  <b>Projeto Integrado</b> 09:00:00 (Entrega de Trabalho) Trabalho+Apresentação – <b>A.Sala 4</b>
Janeiro - 23 (Qui)	<b>Fundamentos de Modelação e Animação 3D</b> 09:00:00 (Entrega de Trabalho) Entrega de Trabalho	