

## Animação e Modelação 3D e Jogos

2024/2025

### Época Av.Contínua/Freq.

Olinda  
 Maria dos  
 Santos  
 sequeira

Assinado de  
 forma digital  
 por Olinda  
 Maria dos  
 Santos sequeira

Data	1º Semestre TESP	3º Semestre TESP
<b>OUTUBRO</b>		
<b>Outubro - 31 (Qui)</b>		<b>Efeitos Visuais</b> 14:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático
<b>DEZEMBRO</b>		
<b>Dezembro - 05 (Qui)</b>		<b>Projeto Integrado</b> 09:00:00 (Teste presencial) Trabalho+Apresentação
<b>Dezembro - 09 (Seg)</b>		<b>Pré-Produção</b> 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalho Final + Relatório
<b>Dezembro - 12 (Qui)</b>		<b>Efeitos Visuais</b> 14:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático
<b>Dezembro - 16 (Seg)</b>	<b>Escrita Criativa</b> 10:00:00 (Teste presencial) Prova escrita + trabalho	
<b>Dezembro - 17 (Ter)</b>		<b>Edição e Pós-Produção de Vídeo</b> 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalho Final + Relatório
<b>Dezembro - 18 (Qua)</b>	<b>Fundamentos de Jogos</b> 09:00:00 (Teste presencial) Trabalho+Apresentação	<b>Arte Digital II</b> 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalho
<b>Dezembro - 19 (Qui)</b>	<b>História, Cenários e Personagens</b> 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalho	
<b>Dezembro - 20 (Sex)</b>	<b>Fundamentos de Modelação e Animação 3D</b> 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalho  <b>Desenho de Modelo e Estudo do Movimento</b> 09:30:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalhos	