

Animação e Modelação 3D e Jogos
 2023/2024

Olinda Maria dos Santos sequeira
 Assinado de forma digital por Olinda Maria dos Santos sequeira

Época Av.Contínua/Freq.

Data	2º Semestre TESP	4º Semestre TESP
ABRIL		
Abril - 15 (Seg)	Arte Digital 10:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático	
Abril - 16 (Ter)	Tecnologias Audio e Criação de Música 15:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático	
MAIO		
Maio - 27 (Seg)	Arte Digital 10:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático	
Maio - 28 (Ter)	Tecnologias Audio e Criação de Música 15:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático	
JUNHO		
Junho - 03 (Seg)		Estágio 08:00:00 (Teste presencial) Entrega de Relatório
Junho - 04 (Ter)	Animação 3D 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalho	
Junho - 05 (Qua)	Modelação e Animação de Personagens 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalho	
Junho - 06 (Qui)	Modelação 3D 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalho	
Junho - 07 (Sex)	Desenho de Jogos Digitais 10:00:00 (Entrega de trabalho) Trabalho+Workshop	