

Animação e Modelação 3D e Jogos 2023/2024

Época Exame/Recurso

Data	1º Semestre TESP	3º Semestre TESP
JANEIRO		
Janeiro - 26 (Sex)	História da Animação e Jogos 14:00:00 (Teste presencial) recurso - Sala A.Inf 1	Efeitos Visuais 10:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático - Sala A.Inf 2
Janeiro - 29 (Seg)	Escrita Criativa 10:00:00 (Teste presencial) Exame Final - Sala A.Sala 4	Pré-Produção 10:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático - Sala A.Inf 2
Janeiro - 30 (Ter)	Desenho de Modelo e Estudo do Movimento 14:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalhos	
Janeiro - 31 (Qua)	Fundamentos de Jogos 09:00:00 (Teste presencial) Trabalho+Apresentação - Sala A.Inf 1	Arte Digital II 10:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático - Sala A.Inf 2
FEVEREIRO		
Fevereiro - 01 (Qui)	Fundamentos de Modelação e Animação 3D 09:00:00 (Entrega de trabalho) Teste - Sala A.Inf 2	Projeto Integrado 09:00:00 (Entrega de trabalho) Trabalho+Apresentação+Workshop - Sala M2.Inf3
Fevereiro - 02 (Sex)	História, Cenários e Personagens 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalho	Edição e Pós-Produção de Vídeo 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalhos e Relatórios