



# ANDAKATU, PARQUE ARQUEOSOCIAL DE MAÇÃO

## ANDAKATU, ARCHAEOSOCIAL PARK OF MAÇÃO

Referência e financiamento: POISE – Inovação Social

**EQUIPA**  
Luiz Oosterbeek  
Anabela Pereira  
Pedro Cura  
Rodrigo Santos

### OBJETIVOS

Criação de um campo de experimentação de tecnologias pré-históricas e saberes tradicionais, orientado para a valorização da gestualidade e dos territórios de baixa densidade demográfica. O projeto incluiu a criação de um parque com reconstrução de habitats pré-históricos.

### RESULTADOS E PERSPETIVAS

- Criação do Parque Arqueosocial em Mação e sua articulação com o ensino formal e informal;
- Plataforma de integração entre ensino, investigação, formação e lazer.



<https://youtu.be/-2qF45WkNGM>