

## Animação e Modelação 3D e Jogos 2023/2024

### Época Exame/Normal

Data	1º Semestre TESP	3º Semestre TESP
<b>JANEIRO</b>		
<b>Janeiro - 08 (Seg)</b>		<b>Pré-Produção</b> 09:00:00 (Entrega de trabalho) Trabalho
<b>Janeiro - 09 (Ter)</b>	<b>Desenho de Modelo e Estudo do Movimento</b> 14:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalhos	
<b>Janeiro - 11 (Qui)</b>	<b>Fundamentos de Modelação e Animação 3D</b> 09:00:00 (Entrega de trabalho) Teste - Sala A.Inf 2	
<b>Janeiro - 12 (Sex)</b>	<b>Escrita Criativa</b> 14:00:00 (Teste presencial) Exame Final - Sala A.Sala 4	<b>Arte Digital II</b> 09:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático - Sala A.Inf 2
<b>Janeiro - 15 (Seg)</b>		<b>Efeitos Visuais</b> 10:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático - Sala A.Inf2
<b>Janeiro - 17 (Qua)</b>	<b>História da Animação e Jogos</b> 10:00:00 (Teste presencial) Exame - Sala A.Sala 1	<b>Projeto Integrado</b> 09:00:00 (Entrega de trabalho) Trabalho+Apresentação+Workshop - Sala M3.T3
<b>Janeiro - 18 (Qui)</b>	<b>Fundamentos de Jogos</b> 09:00:00 (Entrega de trabalho) Trabalho+Apresentação - Sala A.Inf 1	
<b>Janeiro - 19 (Sex)</b>	<b>História, Cenários e Personagens</b> 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalho	<b>Edição e Pós-Produção de Vídeo</b> 09:00:00 (Entrega de trabalho) entrega de Trabalhos e Relatórios