

Animação e Modelação 3D e Jogos
2023/2024

Época Av.Contínua/Freq.

Olinda
Maria dos
Santos
sequeira

Assinado de
forma digital
por Olinda
Maria dos
Santos sequeira

Data	1º Semestre TESP	3º Semestre TESP
OUTUBRO		
Outubro - 24 (Ter)		Arte Digital II 09:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático
Outubro - 31 (Ter)		Efeitos Visuais 14:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático
DEZEMBRO		
Dezembro - 11 (Seg)		Pré-Produção 09:00:00 (Teste presencial) Trabalho
Dezembro - 12 (Ter)		Arte Digital II 09:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático - Entrega dos trabalhos finais Efeitos Visuais 14:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático
Dezembro - 14 (Qui)	Fundamentos de Modelação e Animação 3D 09:00:00 (Teste presencial) Teste	
Dezembro - 15 (Sex)		Edição e Pós-Produção de Vídeo 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalhos e Relatórios
Dezembro - 18 (Seg)	Escrita Criativa 09:30:00 (Teste presencial) Frequência	
Dezembro - 19 (Ter)	Desenho de Modelo e Estudo do Movimento 14:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalhos	
Dezembro - 20 (Qua)	Fundamentos de Jogos 09:30:00 (Entrega de trabalho) Trabalho+Apresentação	
Dezembro - 21 (Qui)		Projeto Integrado 09:00:00 (Entrega de trabalho) Trabalho+Apresentação+Workshop
Dezembro - 22 (Sex)	História, Cenários e Personagens 09:00:00 (Entrega de trabalho) Teste	