

Animação e Modelação 3D e Jogos
 2022/2023

Época Especial

Data	1º Semestre TESP	2º Semestre TESP	3º Semestre TESP	4º Semestre TESP
SETEMBRO				
Setembro - 06 (Qua)		Tecnologias Áudio e Criação de Música 10:00:00 Teórico / Prático		
Setembro - 07 (Qui)				
Setembro - 08 (Sex)	História da Animação e Jogos 09:00:00 Teórico / Prático			
Setembro - 11 (Seg)		Arte Digital 10:00:00 Teórico / Prático		
Setembro - 12 (Ter)	Escrita Criativa 09:00:00 Teórico / Prático			
Setembro - 13 (Qua)			Projeto Integrado 09:00:00 Trabalho + Workshop	
Setembro - 14 (Qui)		Modelação e Animação de Personagens 14:00:00 Teórico / Prático		
Setembro - 15 (Sex)			Edição e Pós-Produção de Vídeo 09:00:00 Teórico / Prático	
Setembro - 18 (Seg)	Desenho de Modelo e Estudo do Movimento 09:00:00 Teórico / Prático			
Setembro - 19 (Ter)	História, Cenários e Personagens 09:00:00 Teórico / Prático			
Setembro - 20 (Qua)			Efeitos Visuais 10:00:00 Teórico / Prático	
Setembro - 21 (Qui)		Modelação 3D 14:00:00 Teórico / Prático		

Data	1º Semestre TESP	2º Semestre TESP	3º Semestre TESP	4º Semestre TESP
Setembro - 22 (Sex)			Pré-Produção 10:00:00 Teórico / Prático	
Setembro - 25 (Seg)	Fundamentos de Jogos 09:00:00 Trabalho + Workshop			
Setembro - 26 (Ter)			Arte Digital II 10:00:00 Teórico / Prático	
Setembro - 27 (Qua)		Animação 3D 14:00:00 Teórico / Prático		
Setembro - 28 (Qui)	Fundamentos de Modelação e Animação 3D 09:00:00 Teórico / Prático			
Setembro - 29 (Sex)		Desenho de Jogos Digitais 15:00:00 Trabalho		Estágio 09:00:00 Defesa Relatórios