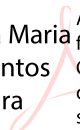


Animação e Modelação 3D e Jogos
2022/2023

Época Av.Contínua/Freq.

Olinda Maria dos Santos sequeira  Assinado de forma digital por Olinda Maria dos Santos sequeira

Data	2º Semestre TESP	4º Semestre TESP
ABRIL		
Abril - 18 (Ter)	Tecnologias Audio e Criação de Música 09:00:00 Teórico / Prático	
Abril - 24 (Seg)	Arte Digital 09:00:00 Teórico / Prático	
JUNHO		
Junho - 05 (Seg)	Arte Digital 09:00:00 Teórico / Prático	
Junho - 07 (Qua)	Animação 3D 09:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático	
Junho - 13 (Ter)	Tecnologias Audio e Criação de Música 09:00:00 Teórico / Prático	
Junho - 15 (Qui)	Modelação 3D 09:00:00 (Teste presencial) Teórico / Prático Modelação e Animação de Personagens 14:30:00 (Teste presencial) Teórico / Prático	
Junho - 16 (Sex)	Desenho de Jogos Digitais 15:00:00 (Entrega de trabalho) Trabalho	