

**Curso TeSP em Animação e Modelação 3D**  
 Ano Letivo 2015/2016 | **1º e 2º SEMESTRE** | Época de Recurso

**De 04 a 16/julho de 2016**

Julho/ 2016	1º Semestre	2º Semestre
04 Segunda		▪ História da Animação 09:30 h - <a href="#">Sala A.Inf2</a>
05 Terça	▪ Matemática 14:00 h - <a href="#">Sala 3</a>	
06 Quarta		▪ Atelier de Criatividade *
07 Quinta	▪ Inglês 14:00 h - <a href="#">Sala 2</a>	▪ Complementos de Inglês ( <i>Formação Complementar</i> ) 14:00 h - <a href="#">Sala 2</a>
08 Sexta		▪ Modelação e Animação 3D 10:00 h - <a href="#">Sala A.Inf2</a>
Sábado		
Domingo		
11 Segunda		▪ Linguagens de Programação 10:00 h
12 Terça		▪ Arte Digital 10:00 h - <a href="#">Sala A.Inf2</a>
13 Quarta	▪ Português 14:00 h - <a href="#">Sala 3</a>	▪ Complementos de Informática* ( <i>Formação Complementar</i> )
14 Quinta		▪ Computação Gráfica 09:30 h - <a href="#">Sala A.Inf2</a>
15 Sexta	▪ Teorias e Modelos de Comunicação 10:00 h <a href="#">Sala A.Inf2</a>	
16 Sábado		

(\*) Entrega de trabalhos

A Diretora de Curso  
 Doutora Sandra Vilas Boas Jardim