

**Curso TeSP em Animação e Modelação 3D**

Ano Letivo 2015/2016 | **2º SEMESTRE** | Avaliação Contínua e Periódica

**Até 17 de junho de 2016**

| Junho/ 2016          |   |
|----------------------|---|
| <b>06</b><br>Segunda | ▪ História da Animação 10 h   |
| <b>07</b><br>Terça   | ▪ Linguagens de Programação 10 h  |
| <b>08</b><br>Quarta  |   |
| <b>09</b><br>Quinta  | ▪ Complementos de Inglês (Formação Complementar) - 16:30 h<br>▪ Atelier de Criatividade * |
| <b>10/Sexta</b>      | <b>FERIADO</b>  |
| <b>11</b><br>Sábado  | ▪ Complementos de Informática (Formação Complementar)<br>Entrega de Trabalho              |
| <b>12/Dom</b>        |   |
| <b>13</b><br>segunda | ▪ Arte Digital 10 h - <a href="#">Sala A.Inf2</a>   |
| <b>14/terça</b>      | <b>FERIADO</b>  |
| <b>15</b><br>quarta  | ▪ Modelação e Animação 3D 10h - <a href="#">Sala A.Inf2</a>                               |
| <b>16</b><br>quinta  |   |
| <b>17</b><br>sexta   | ▪ Computação Gráfica 10h - <a href="#">Sala A.Inf2</a>                                    |

(\*) Entrega de trabalhos

A Diretora de Curso

Doutora Sandra Vilas Boas Jardim