

Animação e Modelação 3D e Jogos

2022/2023

Época Av.Contínua/Freq.

Data	1º Semestre TESP	3º Semestre TESP
OUTUBRO		
Outubro - 25 (Ter)		Efeitos Visuais 09:00:00 Teórico / Prático
Outubro - 31 (Seg)	Escrita Criativa 09:00:00 trabalho/apresentação	Arte Digital II 14:00:00 Teórico / Prático
NOVEMBRO		
Novembro - 03 (Qui)	História da Animação e Jogos 21:30:00 Entrega de Trabalhos	
Novembro - 21 (Seg)	Escrita Criativa 09:00:00 trabalho/apresentação	
Novembro - 22 (Ter)	História da Animação e Jogos 09:00:00 Entrega de Trabalhos	
DEZEMBRO		
Dezembro - 05 (Seg)	Desenho de Modelo e Estudo do Movimento 14:00:00 Entrega de Trabalhos	Arte Digital II 14:00:00 Teórico / Prático
Dezembro - 06 (Ter)		Efeitos Visuais 09:00:00 Teórico / Prático
Dezembro - 07 (Qua)	Fundamentos de Modelação e Animação 3D 09:00:00 Frequência História, Cenários e Personagens 14:00:00 Entrega de Trabalhos	
JANEIRO		
Janeiro - 04 (Qua)		Projeto Integrado 09:00:00 Trabalho+Workshop
Janeiro - 05 (Qui)	Fundamentos de Jogos 16:00:00 Trabalho+Workshop	