

Animação e Modelação 3D e Jogos
 2021/2022

Época Especial

Data	1º Semestre TESP	2º Semestre TESP
SETEMBRO		
Setembro - 26 (Seg)		Tecnologias Audio e Criação de Música 10:00:00 Teórico / Prático
Setembro - 27 (Ter)	Desenho de Modelo e Estudo do Movimento 08:00:00	
Setembro - 29 (Qui)		Arte Digital 14:00:00 Teórico / Prático
OUTUBRO		
Outubro - 03 (Seg)		Animação 3D 09:00:00 Frequência
Outubro - 06 (Qui)		Modelação 3D 09:00:00 Entrega de Projeto
Outubro - 10 (Seg)	Escrita Criativa 14:00:00 entrega do trabalho	Modelação e Animação de Personagens 09:00:00 Entrega de Projeto
Outubro - 14 (Sex)	Fundamentos de Jogos 15:00:00 Trabalho+Workshop	Desenho de Jogos Digitais 09:00:00 Trabalho
Outubro - 17 (Seg)	História da Animação e Jogos 10:00:00 Exame	
Outubro - 27 (Qui)	Fundamentos de Modelação e Animação 3D 09:00:00 Frequência	
Outubro - 28 (Sex)	História, Cenários e Personagens 09:30:00 Entrega de Projeto	