

Animação e Modelação 3D e Jogos  
2021/2022

Época Av.Contínua/Freq.

Data	2º Semestre TESP
<b>ABRIL</b>	
Abril - 21 (Qui)	<b>Arte Digital</b> 10:00:00 1º Trabalho Prático  <b>Tecnologias Audio e Criação de Música</b> 14:00:00 1º Trabalho Prático
<b>JUNHO</b>	
Junho - 09 (Qui)	<b>Arte Digital</b> 10:00:00 2º Trabalho Prático  <b>Tecnologias Audio e Criação de Música</b> 14:00:00 2º Trabalho Prático
Junho - 13 (Seg)	<b>Animação 3D</b> 09:00:00 Frequência
Junho - 17 (Sex)	<b>Desenho de Jogos Digitais</b> 09:00:00 Trabalho
Junho - 20 (Seg)	<b>Modelação 3D</b> 14:00:00 Entrega de Projeto
Junho - 21 (Ter)	<b>Modelação e Animação de Personagens</b> 09:00:00 Entrega de Projeto