

Animação e Modelação 3D e Jogos
2021/2022

Época Av.Contínua/Freq.

Data	2º Semestre TESP
ABRIL	
Abril - 21 (Qui)	Arte Digital 10:00:00 1º Trabalho Prático Tecnologias Audio e Criação de Música 14:00:00 1º Trabalho Prático
JUNHO	
Junho - 09 (Qui)	Arte Digital 10:00:00 2º Trabalho Prático Tecnologias Audio e Criação de Música 14:00:00 2º Trabalho Prático
Junho - 13 (Seg)	Animação 3D 09:00:00 Frequência
Junho - 17 (Sex)	Desenho de Jogos Digitais 09:00:00 Trabalho
Junho - 20 (Seg)	Modelação 3D 14:00:00 Entrega de Projeto
Junho - 21 (Ter)	Modelação e Animação de Personagens 09:00:00 Entrega de Projeto