

## Animação e Modelação 3D e Jogos

2º Semestre TESP - A

Horas	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado	
9:00 - 9:30	Animação 3D (TP) M2.Inf 3 (12a) Hugo Silva	Modelação e Animação de Personagens (T) M2.Inf 3 (12a) Hugo Silva		Arte Digital (TP) M2.Inf 3 (12a) João Pereira			
9:30 - 10:00							
10:00 - 10:30	Animação 3D (TP) M2.Inf 3 (12a) Hugo Silva	Modelação e Animação de Personagens (TP) M2.Inf 3 (12a) Hugo Silva		Arte Digital (TP) M2.Inf 3 (12a) João Pereira			
10:30 - 11:00							
11:00 - 11:30							
11:30 - 12:00							Desenho de Jogos Digitais (T) M2.Inf 3 (12a) Carlos Mora
12:00 - 12:30							
12:30 - 13:00							
13:00 - 13:30							
13:30 - 14:00							
14:00 - 14:30	Modelação 3D (TP) M2.Inf 3 (12a) Hugo Silva	Modelação 3D (T) M2.Inf 3 (12a) Hugo Silva		Tecnologias Audio e Criação de Música (TP) M2.Inf 3 (12a) João Pereira	Desenho de Jogos Digitais (TP) M2.Inf 3 (12a) Carlos Mora		
14:30 - 15:00							
15:00 - 15:30				Tecnologias Audio e Criação de Música (T) M2.Inf 3 (12a) João Pereira			
15:30 - 16:00							
16:00 - 16:30							
16:30 - 17:00							
17:00 - 17:30							
17:30 - 18:00							
18:00 - 18:30							
18:30 - 19:00							
19:00 - 19:30							
19:30 - 20:00							
20:00 - 20:30							
20:30 - 21:00							
21:00 - 21:30							
21:30 - 22:00							
22:00 - 22:30							
22:30 - 23:00							
23:00 - 23:30							
23:30 - 24:00							