

Animação e Modelação 3D
2021/2022

Época Exame/Recurso

Data	3º Semestre TESP
FEVEREIRO	
Fevereiro - 10 (Qui)	Composição 10:00:00 Teórico / Prático - M2.Inf3
Fevereiro - 14 (Seg)	Atelier de Inovação e Empreendedorismo 14:30:00 Entrega de trabalho (em cj. c/ RPT) - A.Inf2
Fevereiro - 15 (Ter)	Efeitos Visuais 10:00:00 Teórico / Prático - M2.Inf3
Fevereiro - 16 (Qua)	Edição e Pós-Produção de Vídeo 10:00:00 Teórico / Prático - M2.Inf3 (em cj. c/ TeSP RPT + LCD)
Fevereiro - 17 (Qui)	Modelação e Animação em Jogos 3D 14:00:00 Entrega de Projeto
Fevereiro - 18 (Sex)	Modelação e Animação de Personagens 14:00:00 Frequência - M2.Inf3