

Animação e Modelação 3D
2021/2022

Época Exame/Normal

Data	3º Semestre TESP
JANEIRO	
Janeiro - 25 (Ter)	Composição 10:00:00 Teórico / Prático - M2.Inf3
Janeiro - 26 (Qua)	Efeitos Visuais 10:00:00 Teórico / Prático - M2.Inf3 (em cj. c/ TeSP RPT + LCD)
Janeiro - 27 (Qui)	Edição e Pós-Produção de Vídeo 10:00:00 Teórico / Prático - M2.Inf3 Atelier de Inovação e Empreendedorismo 11:00:00 Entrega de trabalho (em cj. c/ RPT)
FEVEREIRO	
Fevereiro - 03 (Qui)	Modelação e Animação em Jogos 3D 14:00:00 Entrega de Projeto
Fevereiro - 04 (Sex)	Modelação e Animação de Personagens 14:00:00 Frequência - M2.Inf3