

Informática
 2021/2022

Época Av.Contínua/Freq.

Data	1º Semestre TESP	3º Semestre TESP
NOVEMBRO		
Novembro - 24 (Qua)		Programação Orientada por Objetos 11:00:00 Teste
Novembro - 25 (Qui)	Programação e Algoritmia 14:00:00 Frequência	
DEZEMBRO		
Dezembro - 16 (Qui)		Desenvolvimento de Jogos Digitais 11:00:00 Workshop
Dezembro - 17 (Sex)	Fundamentos de Base de Dados 09:00:00 1º Trabalho	
Dezembro - 21 (Ter)		Projeto Integrado 17:00:00 Entrega do Projeto
JANEIRO		
Janeiro - 04 (Ter)	Programação e Algoritmia 16:00:00 Trabalho Prático - Entrega e Apresentação	
Janeiro - 10 (Seg)		Programação Orientada por Objetos 20:00:00 Trabalho Prático
Janeiro - 11 (Ter)	Matemática 14:00:00	Projeto Integrado 14:00:00 Defesa do Projeto Administração de Sistemas e Serviços 17:00:00 Frequencia
Janeiro - 12 (Qua)	Fundamentos de Computação Física 17:00:00 Frequencia + Trabalho	Desenvolvimento de Jogos Digitais 11:00:00 Trabalho
Janeiro - 13 (Qui)	Arquitetura de Computadores 10:00:00 Frequencia	
Janeiro - 14 (Sex)	Fundamentos de Base de Dados 09:00:00 2º Trabalho	
Janeiro - 18 (Ter)	Programação e Algoritmia 14:00:00 Frequência	