

Animação e Modelação 3D

3º Semestre TESP - A

Horas	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado	
9:00 - 9:30		Efeitos Visuais (TP) A.Sala 1 (48a) João Pereira	Edição e Pós-Produção de Vídeo (TP) A.Sala 2 (24a) João Pereira		Modelação e Animação de Personagens (TP) M2.Inf 3 (12a) Hugo Silva		
9:30 - 10:00							
10:00 - 10:30			Composição (TP) A.Sala 2 (24a) João Pereira			Modelação e Animação de Personagens (PL) M2.Inf 3 (12a) Hugo Silva	
10:30 - 11:00							
11:00 - 11:30		Efeitos Visuais (PL) A.Sala 1 (48a) João Pereira					
11:30 - 12:00							
12:00 - 12:30							
12:30 - 13:00							
13:00 - 13:30							
13:30 - 14:00							
14:00 - 14:30			Composição (PL) M2.Inf 3 (12a) João Pereira	Modelação e Animação em Jogos 3D (PL) M2.Inf 3 (12a) Hugo Silva	Modelação e Animação em Jogos 3D (TP) M2.Inf 3 (12a) Hugo Silva		
14:30 - 15:00							
15:00 - 15:30							
15:30 - 16:00							
16:00 - 16:30			Edição e Pós-Produção de Vídeo (PL) M2.Inf 3 (12a) João Pereira				
16:30 - 17:00							
17:00 - 17:30				Atelier de Inovação e Empreendedorismo (TP) A.Auditório (42a) Rúben Loureiro			
17:30 - 18:00							
18:00 - 18:30							
18:30 - 19:00							
19:00 - 19:30							
19:30 - 20:00							
20:00 - 20:30							
20:30 - 21:00							
21:00 - 21:30							
21:30 - 22:00							
22:00 - 22:30							
22:30 - 23:00							
23:00 - 23:30							
23:30 - 24:00							