

Artes para Jogos Digitais

3º Semestre TESP - A

Horas	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
9:00 - 9:30				Tópicos de Modelação Digital (TP) M2.T2 (21) Hugo Silva		
9:30 - 10:00						
10:00 - 10:30	Criação de Música (TP) M1.Inf1 João Almeida		Pré-Produção (TP) M2.T2 (21) Docente a Contratar UDADC #1	Tópicos de Modelação Digital (PL) M2.T2 (21) Hugo Silva		
10:30 - 11:00						
11:00 - 11:30	Criação de Música (PL) M1.Inf1 João Almeida	Atelier de Inovação e Empreendedorismo (TP) M3.T3 Ana Pacheco	Pré-Produção (PL) M2.T2 (21) Docente a Contratar UDADC #1			
11:30 - 12:00						
12:00 - 12:30						
12:30 - 13:00						
13:00 - 13:30						
13:30 - 14:00						
14:00 - 14:30	Laboratório Desenvolvimento de Jogos (PL) M2.Inf 3 João Almeida	Projeto e Marketing para Indústria de Jogos Digitais (TP) M3.T3 Paula Lopes		Laboratório Desenvolvimento de Jogos (PL) M4.Inf 4 Diogo Pimenta		
14:30 - 15:00						
15:00 - 15:30		Projeto e Marketing para Indústria de Jogos Digitais (PL) M3.T3 Paula Lopes				
15:30 - 16:00						
16:00 - 16:30						
16:30 - 17:00						
17:00 - 17:30						
17:30 - 18:00						
18:00 - 18:30						
18:30 - 19:00						
19:00 - 19:30						
19:30 - 20:00						
20:00 - 20:30						
20:30 - 21:00						
21:00 - 21:30						
21:30 - 22:00						
22:00 - 22:30						
22:30 - 23:00						
23:00 - 23:30						
23:30 - 24:00						