

Artes para Jogos Digitais
2018/2019

Época Av.Contínua/Freq.

Data	2º Semestre TESP
MARÇO	
Março - 18 (Seg)	História, Cenários e Personagens 18:00:00 Projecto 1: Fase 1
Março - 29 (Sex)	Estratégias de Escrita Criativa 14:00:00 1º trabalho
ABRIL	
Abril - 10 (Qua)	História, Cenários e Personagens 18:00:00 Projecto 1: Fase 2
MAIO	
Maio - 03 (Sex)	Estratégias de Escrita Criativa 14:00:00 2º trabalho
Maio - 20 (Seg)	História, Cenários e Personagens 18:00:00 Projecto 2: Fase 1
Maio - 31 (Sex)	Estratégias de Escrita Criativa 14:00:00 3º trabalho
JUNHO	
Junho - 03 (Seg)	História, Cenários e Personagens 18:00:00 Projecto 2: Fase 2
Junho - 07 (Sex)	Estratégias de Escrita Criativa 14:00:00 prova escrita
Junho - 11 (Ter)	Estudo do Movimento 09:00:00 Entrega trabalhos
Junho - 12 (Qua)	Tecnologias Áudio para Jogos 10:00:00 Entrega projeto final
Junho - 13 (Qui)	Desenho de Jogos Digitais 10:00:00 Entrega de trabalhos Animação Digital 14:00:00 Entrega do Projeto