

Informática e Tecnologias Multimédia
2018/2019

Época Av.Contínua/Freq.

Data	2º Semestre - Licen	4º Semestre - Licen	6º Semestre - Licen
MARÇO			
Março - 13 (Qua)	Arquitetura de Computadores 09:00:00 Mini-Teste 1		
Março - 21 (Qui)	Cálculo 10:00:00 1ª Frequência		
Março - 27 (Qua)	Álgebra Linear e Geometria Analítica 11:00:00 Prova escrita 1		
ABRIL			
Abril - 03 (Qua)	Arquitetura de Computadores 09:00:00 Mini-Teste 2		
Abril - 04 (Qui)			Opção 2 - Desenvolvimento de Jogos Digitais 14:00:00 1º Trabalho
Abril - 29 (Seg)	Álgebra Linear e Geometria Analítica 10:00:00 Prova escrita 2		
Abril - 30 (Ter)	Linguagens de Programação 10:00:00 Frequência I		
MAIO			
Maio - 02 (Qui)	Cálculo 10:00:00 2ª Frequência		
Maio - 05 (Dom)	Arquitetura de Computadores 09:00:00 Mini-Teste 3		
Maio - 16 (Qui)	Arquitetura de Computadores 14:00:00 Frequência 1		Opção 2 - Desenvolvimento de Jogos Digitais 14:00:00 2º Trabalho
Maio - 23 (Qui)	Arquitetura de Computadores 14:00:00 Trabalho Prático 1		
Maio - 27 (Seg)	Tecnologias Internet 14:00:00 Exame	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II 10:00:00 Exame	
JUNHO			
Junho - 04 (Ter)	Linguagens de Programação 10:00:00 Frequência II		
Junho - 05 (Qua)	Arquitetura de Computadores 09:00:00 Frequência 2	Computação Gráfica 11:00:00 Frequência	

Data	2º Semestre - Licen	4º Semestre - Licen	6º Semestre - Licen
Junho - 06 (Qui)	Arquitetura de Computadores 14:00:00 Trabalho Prático 2	Computação Gráfica 10:00:00 Trabalho Prático	
Junho - 07 (Sex)		Sistemas de Informação nas Organizações 09:30:00 Frequência+Entrega de Trabalho	
Junho - 11 (Ter)			Opção 3 - Authoring Multimédia 14:00:00 Frequência
Junho - 12 (Qua)	Álgebra Linear e Geometria Analítica 11:00:00 Prova escrita 3	Técnicas Avançadas de Programação 14:00:00 Frequência + Entrega e Apresentação do Projeto	
Junho - 17 (Seg)		Redes de Computadores e Administração de Sistemas 14:00:00 Frequencia	Projeto 10:00:00 Apresentação e Discussão Pública Estágio 10:00:00 Apresentação e Discussão Pública
Junho - 18 (Ter)	Cálculo 14:00:00 3ª Frequência		
Junho - 19 (Qua)			Opção 2 - Desenvolvimento de Jogos Digitais 14:00:00 Entrega do Trabalho Final