

Desenvolvimento de Jogos Digitais

2º Semestre TESP - A

Horas	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado	
9:00 - 9:30		Programação Orientada por Objetos (TP) M2.Inf 3 Sérgio Rodrigues					
9:30 - 10:00							
10:00 - 10:30		Programação Orientada por Objetos (PL) M2.Inf 3 Sérgio Rodrigues	Tecnologias Audio para Jogos (TP) M3.T3 José Carvalho	Desenho de Jogos Digitais (TP) A.Inf.2 Diogo Pimenta			
10:30 - 11:00							
11:00 - 11:30				Tecnologias Audio para Jogos (PL) M3.T3 José Carvalho	Desenho de Jogos Digitais (PL) A.Inf.2 Diogo Pimenta		
11:30 - 12:00							
12:00 - 12:30							
12:30 - 13:00							
13:00 - 13:30							
13:30 - 14:00							
14:00 - 14:30	Programação de Jogos (TP) T.Lab.Edição Amaury Alexandre Pereira			Desenvolvimento de Jogos Online (TP) M4.Inf 4 Diogo Pimenta	Algoritmos e Estruturas de Dados (TP) M4.Inf 4 Jorge Ferreira		
14:30 - 15:00							
15:00 - 15:30	Programação de Jogos (PL) T.Lab.Edição Amaury Alexandre Pereira			Desenvolvimento de Jogos Online (PL) M4.Inf 4 Diogo Pimenta	Algoritmos e Estruturas de Dados (PL) M4.Inf 4 Jorge Ferreira		
15:30 - 16:00							
16:00 - 16:30							
16:30 - 17:00							
17:00 - 17:30							
17:30 - 18:00							
18:00 - 18:30							
18:30 - 19:00							
19:00 - 19:30							
19:30 - 20:00							
20:00 - 20:30							
20:30 - 21:00							
21:00 - 21:30							
21:30 - 22:00							
22:00 - 22:30							
22:30 - 23:00							
23:00 - 23:30							
23:30 - 24:00							