



Tecnologias de Informação e Comunicação

Licenciatura, 1º Ciclo

Plano: Plano 4 - 2010/2011

Ficha da Unidade Curricular: Desenvolvimento Avançado de Aplicações Internet I

ECTS: 5; Horas - Totais: 135.0, Contacto e Tipologia, TP:30.0; TC:30.0;

Ano|Semestre: 3|S1; Ramo: Tronco Comum;

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 925048

Área Científica: Multimédia

Docente Responsável

Hélder da Corte Pestana

Equiparado Assistente 1º Triénio

Docente e horas de contacto

Hélder da Corte Pestana

Equiparado Assistente 1º Triénio, TP: 30; TC: 30;

Objetivos de Aprendizagem

Transmitir conhecimentos técnicos de planeamento, produção, gestão e interação dinâmica com o utilizador usando páginas dinâmicas para a Internet. Deverá saber distinguir e utilizar os conceitos de dinamismo do lado do cliente e dinamismo do lado do servidor e utiliza-lo no desenvolvimento.

Conteúdos Programáticos

1. Páginas dinâmicas e páginas estáticas.
2. Linguagens processadas do lado do cliente e linguagens processadas do lado do servidor.
3. Desenvolvimento de aplicações para a Web usando Hipertext Preprocessor (PHP).
4. Projecto.

Conteúdos Programáticos (detalhado)

1. Páginas dinâmicas e páginas estáticas
 - 1.1 História
 - 1.2 Arquitectura
2. Linguagens processadas do lado do cliente e linguagens processadas do lado do servidor
 - 2.1 Diferenças entre páginas dinâmicas e páginas estáticas.
 - 2.2 Páginas dinâmicas do lado do cliente e páginas dinâmicas do lado do servidor
 - 2.3 Integração de tecnologias processadas no lado do cliente e do servidor
3. Desenvolvimento de aplicações para a Web usando Hipertext Preprocessor
 - 3.1 Instalação e configuração
 - 3.2 Integração do PHP com as tecnologias do lado do cliente: HTML, CSS, Javascript
 - 3.3 Estrutura, Sintaxe e funcionalidades
 - 3.4 Operadores
 - 3.5 Instruções



- 3.6 Tipos de Dados
- 3.7 Variáveis e Constantes
- 3.8 Variáveis de sistema ou de ambiente
- 3.9 Estruturas de Controlo
- 3.10 Objectos
- 3.11 Acesso a bases de dados
- 3.12 Trabalhar o sistema de ficheiros
- 3.13 Correio electrónico
- 3.14 Sessões
- 3.15 Criação de gráficos
- 3.16 Trabalhar com XML
- 3.17 Segurança
- 4. Projeto
- 4.1 Desenvolvimento de uma aplicação web
- 4.2 Publicação

Metodologias de avaliação

Avaliação Contínua:

- 25% Observação direta em sala de aula
- 25% Frequência (nota mínima 7 valores)
- 50% Trabalho Prático Final Individual (nota mínima 7 valores)

Avaliação Periódica:

- 25% Realização de prova oral
- 25% Frequência (nota mínima 7 valores)
- 50% Trabalho Prático Final Individual (nota mínima 7 valores)

Avaliação Final:

- 50% Exame (nota mínima 7 valores)
- 50% Trabalho Prático final Individual (nota mínima 7 valores)

Software utilizado em aula

Dreamweaver, Atom ou outro editor web; Apache; Mysql; PHPmyAdmin

Estágio

Não aplicável

Bibliografia recomendada

- Serrão, C. e Marques, J. (2009). *Programação com PHP5.3*, Lisboa: FCA
- Tavares, Frederico (2012), *Desenvolvimento de Aplicações em PHP*, Lisboa: FCA
- Valade, J. (2006). *PHP & Mysql for Dummies*, EUA: Paperback
- Glass, Michael Glass, SCOUARNEC, Yann, NARAMORE, Naramore, MAILER, Gary, STOLZ, Jeremy, GERNER, Jason; "Beginning PHP, Apache, MySQL® Web Development "; Editora Wrox.

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

Para atingir o objetivo do aluno adquirir os conhecimentos necessários para o desenvolvimento de aplicações para a Internet, o aluno necessita: - Entender a arquitetura de uma aplicação web, nomeadamente no entendimento da diferença entre páginas dinâmicas, processadas do lado do servidor e páginas estáticas

processadas do lado do cliente. E conseqüentemente obter conhecimentos técnicos que suportem o planeamento e gestão de um projeto. Para atingir este objetivo são lecionados os conteúdos do ponto 1 e 2 dos conteúdos programáticos. - Conhecer e saber usar uma linguagem de programação dinâmica processada no lado do servidor. Para atingir este objetivo são lecionados os conteúdos do ponto 3. - Conjuguar e colocar os conhecimentos adquiridos em prática, através do desenvolvimento de um projeto. Para atingir este objetivo está previsto no programa o desenvolvimento de um projeto individual.

Metodologias de ensino

Aulas teórico-práticas e de prática laboratorial, onde se apresentam os conceitos e propõem a resolução de casos práticos. Estão também previstas sessões de orientação tutorial.

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

Com a frequência e aprovação desta unidade curricular pretende-se que os alunos adquiram conhecimentos teóricos sobre o desenvolvimento de aplicações dinâmicas para a internet, entende-se ser adequada a transmissão de conceitos através da exposição oral por parte do docente, fazendo uso dos meios e suportes considerados adequados, como o a projeção da tela do computador, dispositivos, leitura de artigos, casos práticos, etc. cuja utilização se considera importante para a motivação do processo de aprendizagem por parte do aluno. Será privilegiada, sempre que possível, o recurso a casos práticos reais que potenciem e motivem a aprendizagem. A utilização da plataforma de e-learning considera-se benéfica como ferramenta para divulgação de informação, esclarecimento de dúvidas, envio de textos de apoio, fichas de exercícios e outros materiais de estudos. No que concerne à metodologia de avaliação prevista, entende-se que a realização de um trabalho prático possibilitará aos alunos um espaço que lhes permitirá, não só o estudo e aplicação das matérias lecionadas, como também a aquisição de autonomia e de capacidade crítica.

Língua de ensino

Português

Pré requisitos

Conhecimentos de programação, HTML, CSS e Javascript

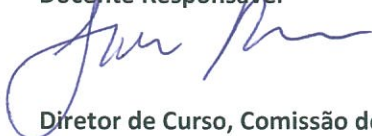
Programas Opcionais recomendados

Guião e Desenho de Conteúdos Web

Observações

-

Docente Responsável



Diretor de Curso, Comissão de Curso



Conselho Técnico-Científico

