

Escola Superior de Tecnologia de Abrantes

Ano Letivo 2016/2017

**TeSP - Web e Dispositivos Móveis**

Técnico Superior Profissional

Plano: Ata nº 49 CTC - 21/01/2015

**Ficha da Unidade Curricular: Desenvolvimento de Aplicações para a Web II**

ECTS: 6; Horas - Totais: 162.0, Contacto e Tipologia, TP:30.0; PL:60.0;

Ano|Semestre: 2|S1; Ramo: Tronco comum;

Tipo: Obrigatória; Interação: Código: 620015

Área de educação e formação: Ciências informáticas

**Docente Responsável**

Hélder da Corte Pestana

Equiparado Assistente 1º Triénio

**Docente e horas de contacto**

Hélder da Corte Pestana

Equiparado Assistente 1º Triénio, TP: 30; PL: 60;

**Objetivos de Aprendizagem**

Os estudantes deverão adquirir conhecimentos de como desenvolver sites e aplicações dinâmicas avançadas para a web, nomeadamente aplicações para ambiente desktop e móvel; interagir com o utilizador; fazer persistência de dados; criar e consumir dados em XML; criar e usar webservices; utilizar AJAX;

**Conteúdos Programáticos**

1. XML e Webservices
2. Ajax – Asynchronous Javascript and XML
3. Frameworks de Javascript
4. Desenvolvimento de Jogos para a Web
5. Projeto

**Conteúdos Programáticos (detalhado)**

1. Utilização de XML e Webservices
  - 1.1. O que é um Webservice e para que serve
  - 1.2. Como criar e disponibilizar um webservice
  - 1.3. Consumir um webservice
2. Ajax – Asynchronous Javascript and XML
  - 2.1. O que é Ajax e quais as suas vantagens
  - 2.2. Instanciação do Objeto HTTP
  - 2.3. Envio de pedidos e tratamento de respostas
3. Frameworks de Javascript
  - 3.1. jQuery
  - 3.2. AngularJS
  - 3.3. Node.JS
4. Desenvolvimento de Jogos para a Web



- 4.1. Frameworks Javascript
- 4.2. Cordova
- 5. Projeto

#### Metodologias de avaliação

##### Avaliação Contínua:

- 25% Observação direta em sala de aula
- 15% Frequência (nota mínima 7 valores)
- 60% Trabalho Prático Final Individual (nota mínima 7 valores)

##### Avaliação Periódica:

- 25% Realização de prova oral
- 15% Frequência (nota mínima 7 valores)
- 60% Trabalho Prático Final Individual (nota mínima 7 valores)

##### Avaliação Final:

- 25% Exame (nota mínima 7 valores)
- 75% Trabalho Prático final Individual (nota mínima 7 valores)

#### Software utilizado em aula

Dreamweaver, Atom ou outro editor web; Apache; MySQL; PHPmyAdmin

#### Estágio

Não aplicável

#### Bibliografia recomendada

- SOARES, Wallace; "AJAX", Editora Erica; 2006
- RAMALHO, José C.; HENRIQUES, Pedro; "XML & XSL – Da teoria à prática", Editora FCA. 2002;
- UGHETTO, Vico; "CSS – Criação Inovadora de Sites", Editora FCA. 2006;
- OLIVEIRA, Hélder, "Dreamweaver CS5 – Depressa & Bem"; Editora FCA; 2011
- REMOALDO, Pedro; "O Guia Prático do Dreamweaver CS5"; Editora FCA; 2010-
- SOARES, Luís; "jQuery: a sua biblioteca Javascript"; Editora FCA; 2014
- HOWARD, Daniel; "Node.JS for PHP Developers"; Editora O'Reilly Media; 2012
- CARREIRO, João; ABREU, Luís; "Javascript"; Editora FCA; 2013
- ABREU, Luís; "HTML5"; Editora FCA; 2012
- GREEN, Brad; SESHADRI, Shyam; "AngularJS"; O'Reilly Media; 2013

#### Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

Pretende-se que os alunos adquiram conhecimentos para o desenvolvimento eficaz (e rápido) de aplicações avançadas para a Internet.

Para os alunos adquirirem conhecimentos no desenvolvimento de sites e aplicações avançadas para a internet de forma rápida e eficaz é lecionado o ponto 1 e 5 dos conteúdos programáticos.

No que diz respeito à persistência de dados interna e externa, são lecionados os pontos 1,2,3 e 4.

Para fomentar o espírito crítico e de investigação para novas tecnologias emergentes do aluno são lecionados o ponto 6 dos conteúdos programáticos. Como forma de conjugar todos os conhecimentos adquiridos nesta disciplina e em outras disciplinas lecionadas anteriormente com temática relacionada, nomeadamente na capacidade de gerir e desenvolver um projeto são lecionados o ponto 7 dos conteúdos programáticos.

**Metodologias de ensino**

Aulas teórico-práticas e de prática laboratorial, onde se apresentam os conceitos e propõem a resolução de casos práticos. Estão também previstas sessões de orientação tutorial.

**Coerência das metodologias de ensino com os objetivos**

Pretende-se que os alunos adquiram conhecimentos teóricos sobre o desenvolvimento de aplicações dinâmicas para a internet, entende-se ser adequada a transmissão de conceitos através da exposição oral por parte do docente, fazendo uso dos meios e suportes considerados adequados, como o a projeção da tela do computador, dispositivos, leitura de artigos, casos práticos, etc. cuja utilização se considera importante para a motivação do processo de aprendizagem por parte do aluno. Será privilegiada, sempre que possível, o recurso a casos práticos reais que potenciem e motivem a aprendizagem. A utilização da plataforma de e-learning considera-se benéfica como ferramenta para divulgação de informação, esclarecimento de dúvidas, envio de textos de apoio, fichas de exercícios e outros materiais de estudos. No que concerne à metodologia de avaliação prevista, entende-se que a realização de um trabalho prático possibilitará aos alunos um espaço que lhes permitirá, não só o estudo e aplicação das matérias lecionadas, como também a aquisição de autonomia e de capacidade crítica, nomeadamente na investigação e conhecimento de novas tecnologias e realidades emergentes.

**Língua de ensino**

Português

**Pré requisitos**

Domínio de PHP, HTML, CSS e Javascript

**Programas Opcionais recomendados**

UC de Guião e Desenho de Conteúdos Web

**Observações**

---

Docente Responsável

Diretor de Curso, Comissão de Curso

Conselho Técnico-Científico

*Helena Antunes*