



Handwritten signature or initials in the top right corner.

TeSP - Animação e Modelação 3D

Técnico Superior Profissional

Plano: Aviso n.º 11775/2016 - 27/09/2016

Ficha da Unidade Curricular: Tecnologias de Informação

ECTS: 5; Horas - Totais: 135.0, Contacto e Tipologia, TP:60.0;

Ano|Semestre: 1|S; Ramo: Tronco comum;

Tipo: Optativa; Interação: Presencial; Código: 624023

Área de educação e formação:

Docente Responsável

Valter José Gonçalves Bouça

Equiparado Assistente 1º Triénio

Docente e horas de contacto

Valter José Gonçalves Bouça

Equiparado Assistente 1º Triénio, TP: 60;

Objetivos de Aprendizagem

Promover o desenvolvimento de competências na utilização das tecnologias da informação e comunicação para possibilitar uma literacia digital generalizada;

Desenvolver a capacidade de pesquisar, tratar, produzir e comunicar informação através das novas tecnologias da informação e comunicação;

Conteúdos Programáticos

1. Conceitos Essenciais e Sistema Operativo em Ambiente Gráfico
2. Utilização da Internet
3. Processamento de Texto
4. Criação de Apresentações
5. Folha de Cálculo
6. Ferramentas informáticas de apoio

Conteúdos Programáticos (detalhado)

1. Conceitos Essenciais e Sistema Operativo em Ambiente Gráfico

1.1 Conceitos básicos e áreas de aplicação das TIC

1.2 Estrutura básica de um computador

1.3 Noções básicas de funcionamento de um computador

1.4 Ambiente gráfico

1.5 Configurações

1.6 Acessórios

2. Utilização da Internet

2.1 Navegação na Internet utilizando um programa de navegação (Browser)

- 2.2 Utilização de uma aplicação para Correio Eletrónico
- 2.3 Redes Sociais

3. Processamento de Texto

- 3.1 Conceitos básicos
- 3.2 Criação de documentos
- 3.3 Edição e formatação de documentos
- 3.4 Funções avançadas

4. Criação de Apresentações

- 4.1 Conceitos básicos
- 4.2 Criação de apresentações
- 4.3 Apresentação de diapositivos

5. Folha de Cálculo

- 5.1 Conceitos básicos
- 5.2 Criação de uma folha de cálculo
- 5.3 Elaboração de uma folha de cálculo
- 5.4 Geração de gráficos e listas

6. Ferramentas informáticas de apoio

- 6.1 Comunicação
- 6.2 Acesso remoto
- 6.3 Segurança
- 6.4 Outros utilitários

Metodologias de avaliação

Dada a natureza eminentemente prática da UC, privilegiando-se a vertente formativa da avaliação. A avaliação, em todas as épocas, é constituída por 4 trabalhos práticos, com um peso individual de 25%.

Software utilizado em aula

Microsoft Office
Virtual Box / VMWare

Estágio

Não aplicável

Bibliografia recomendada

- Mendes, J. e Marques, C. e Silva, V. e Campos, R. (2013). *Exercícios Office*. : UDTIC - IPT

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

Os conteúdos programáticos preveem a aquisição e desenvolvimento de competências no âmbito da literacia digital de modo a atingir globalmente os objetivos definidos.

Metodologias de ensino

Exposição dos conteúdos programáticos aos alunos com recurso ao método expositivo e demonstrativo. Análise e resolução de casos práticos.

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

Os objetivos de aprendizagem do curso são atingidos através da realização de um conjunto de exercícios práticos adaptados à realidade, permitindo desta forma que os alunos solidifiquem as competências adquiridas.

Língua de ensino

Português

Pré requisitos

Programas Opcionais recomendados

Observações

Docente Responsável

V. Hugo J. J. Bover

Diretor de Curso, Comissão de Curso

Sandra F. D. C.

Conselho Técnico-Científico

J. L. Antunes