

DISCIPLINA DE INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

1º Ano

Regime: Semestral

Ano Lectivo: 2002/2003

Carga Horária: 2T+2P

Docente: António Manuel Rodrigues Manso

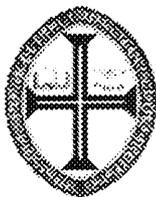
OBJECTIVOS:

Ao obter aprovação nesta disciplina o aluno deve ser capaz de:

- Compreender o funcionamento interno dos computadores e a sua programação.
- Construir algoritmos para a resolução de problemas simples.
- Conhecer os conceitos básicos da programação orientada a objectos
- Construir programas usando a linguagem C++.

PROGRAMA:

1. Introdução aos computadores e programação.
2. Manipulação de informação simples.
3. Estruturas de controlo de execução.
4. Subprogramas
5. Apontadores.
6. Ficheiros.
7. Classes e objectos.
8. Programação com classes



INSTITUTO POLITÉCNICO DE TOMAR
Escola Superior de Tecnologia de Tomar

Departamento de Engenharia Informática

Curso de Engenharia Informática

MÉTODO DE AVALIAÇÃO

A avaliação é composta por dois trabalhos com o peso total de 40% e uma frequência ou exame individual com o peso de 60%.

Trabalho:

- O trabalho, feito individualmente ou em grupos de dois alunos, parcialmente fora das aulas práticas.
- Todos os trabalhos são sujeitos a discussão.
- Só são admitidos a exame os alunos que realizem os trabalhos com a solução mínima proposta.

Exame:

- O exame é sem consulta.

BIBLIOGRAFIA

- Programação em C++: conceitos Básicos e Algoritmos. Pimenta Rodrigues, Pedro Pereira, Manuela Sousa. FCA, 1998
- The C++ Programming Language (3rd ed.). Bjarne Stroustrup. Addison-Wesley, 1997.
- Linguagem C. Luís Damas. FCA, 1999

O Docente Responsável,

António Manuel Rodrigues Branco