

*Handwritten signature*

DISCIPLINA DE  
Computadores e Programação I

1º Ano

Regime: Semestral

Ano Lectivo: 2002/2003

Carga Horária: 2T+2P

Docente: António Manuel Rodrigues Manso

---

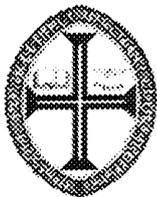
**OBJECTIVOS:**

Ao obter aprovação nesta disciplina o aluno deve ser capaz de:

- Compreender o funcionamento interno dos computadores e a sua programação.
- Construir algoritmos para a resolução de problemas simples.
- Conhecer os conceitos básicos da programação orientada a objectos
- Construir programas usando a linguagem C++.

**PROGRAMA:**

1. Introdução aos computadores e programação.
2. Manipulação de informação simples.
3. Estruturas de controlo de execução.
4. Subprogramas
5. Apontadores.
6. Ficheiros.
7. Classes e objectos.
8. Programação com classes



INSTITUTO POLITÉCNICO DE TOMAR  
**Escola Superior de Tecnologia de Tomar**

Departamento de Engenharia Electrotécnica

**Curso de Engenharia Electrotécnica**

## MÉTODO DE AVALIAÇÃO

A avaliação é composta por dois trabalhos com o peso total de 40% e uma frequência ou exame individual com o peso de 60%.

### **Trabalho:**

- O trabalho, feito individualmente ou em grupos de dois alunos, parcialmente fora das aulas práticas.
- Todos os trabalhos são sujeitos a discussão.
- Só são admitidos a exame os alunos que realizem os trabalhos com a solução mínima proposta.

### **Exame:**

- O exame é sem consulta.

## BIBLIOGRAFIA

- Programação em C++: conceitos Básicos e Algoritmos. Pimenta Rodrigues, Pedro Pereira, Manuela Sousa. FCA, 1998
- The C++ Programming Language (3rd ed.). Bjarne Stroustrup. Addison-Wesley, 1997.
- Linguagem C. Luís Damas. FCA, 1999

O Docente Responsável,

*António Manuel Rodrigues Peres*