



DISCIPLINA DE
Programação e Tecnologias de Internet III

4º Ano

Regime: Semestral (8º)

Ano Lectivo:2004/2005

Carga Horária:2T+3P

Docente: Ass. 1º Triénio Telmo Eduardo Silva.

OBJECTIVOS

Um dado importante no desenvolvimento de aplicações é a possibilidade de comunicar através da Internet. Actualmente as estas comunicam entre si através de RPC (*Remote Procedure Calls*) entre objectos utilizando por exemplo tecnologias como a DCOM e CORBA. Os RPCs representam compatibilidade mas também problemas de segurança, pelo que os *firewalls* e *proxys* tendem a bloquear este tipo de tráfego.

Uma forma mais eficaz de as aplicações comunicarem é utilizando o HTTP uma vez que todos os *browsers* e servidores suportam este protocolo. Assim o SOAP foi criado para permitir a invocação de métodos de outras aplicações através do protocolo HTTP. O SOAP fornece mecanismos que permitem às aplicações comunicarem mesmo que estejam em diferentes sistemas operativos, que sejam programadas em linguagens diferentes e com diferentes tecnologias.

Esta disciplina centra-se no estudo de tecnologias que permitam às aplicações comunicarem através da Internet, mais concretamente através do SOAP. Pretende-se com o programa da disciplina que os alunos sejam capazes de:

- Compreender a necessidade de comunicação entre aplicações
- Compreender a utilização dos RPC, JAVA RMI, CORBA; DCOM.
- Compreender a utilização da XML
- Compreender a necessidade da utilização do SOAP
- Compreender o SOAP e a sua utilização.

PROGRAMA

- Paradigma Cliente/Servidor (utilização de sockets)
- JAVA RMI
- XML-RPCs
- CORBA/DCOM



- Introdução
- IDLs
- ORB
- IIORB
- Exemplos
- SOAP
 - Conceitos de Envelopes, *Encoding, Invocation*.
 - SOAP Syntax
 - SOAP *Envelope* sintaxe
 - SOAP *Header* sintaxe
 - SOAP *Body* sintaxe
 - SOAP *Fault*
 - SOAP HTTP *Binding*
- Serviços SOAP
- Java e XML-SOAP
- Programação de serviços web utilizando SOAP
- Programação de serviços web utilizando XML-RPC: Comunicação Cliente servidor.
- Interoperabilidade COM+ e CORBA com serviços web baseados em XML
- Outros paradigmas da Internet: A VoiceXML
- JAVA Server Pages

MÉTODO DE AVALIAÇÃO

Na disciplina de Tecnologias de Internet III a avaliação final consiste em duas componentes:

- Parte Teórica: um exame ou frequência com um peso de **60%** da classificação final;
- Parte Prática: Avaliação continua do trabalho realizado pelos alunos durante as aulas práticas com um peso de **10%**, e os trabalhos práticos com um peso de **30%** na classificação final.

Para efeito de aprovação na disciplina é fixada a nota mínima de 8 (oito) valores em cada uma das componentes.



INSTITUTO POLITÉCNICO DE TOMAR
Escola Superior de Tecnologia de Tomar

Departamento de Engenharia Informática

Curso de Engenharia Informática

As classificações finais são expressas na escala de 0 a 20 valores, sendo aprovados os alunos que obtenham uma classificação final igual ou superior a 10 (dez) valores.

BIBLIOGRAFIA

- Brett Spell, *Professional JAVA Programming*, Wrox
- Ian F. Darwin, *JAVA Cook book*, O'Reilly

Web Sites com conteúdos importantes para a disciplina

- Documentação oficial sobre CORBA <http://www.omg.org/>
- Documentação oficial sobre JAVA RMI java.sun.com/products/jdk/rmi/
- Documentação sobre XML RPC <http://www.xmlrpc.com/>

O Docente Responsável,


