

DISCIPLINA DE

Projecto de Sistemas de Informação

3º Ano

Regime: Semestral

Ano Lectivo: 2006/2007

Carga Horária: TP: 28 + PL: 28 + OT: 10 + O: 5

Créditos: 6 ECTS

Docente Responsável: Telmo Eduardo Silva (Ass. 1º Triénio)

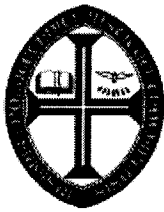
OBJECTIVOS

Esta disciplina concentra-se no estudo de Engenharia de *Software*, mais concretamente, no processo de desenvolvimento de Sistemas / Sistemas de Informação (SI). Pretende-se com o programa da disciplina que os alunos sejam capazes de:

- Desenvolver um sistema previamente analisado e modelado.
- Descrever os papéis de cada um dos elementos de uma equipa de desenvolvimento de software.
- Desenvolver ferramentas de teste.
- Efectuar gestão de versões de entregáveis
- Descrever testes a efectuar em sistemas e registar resultados.
- Comparar métodos de análise.

PROGRAMA

- Fases de Engenharia de SW, Gestão de Projectos de SW, 4Ps
- Engenharia de Requisitos e os Requerimentos do SW para a Gestão de Projectos
- Especificação do Sistema (Documento).
- Definição dos Produtos de SW (projectos para as equipas)
- Produto x Processo x Projecto
- Modelos de Processo de Software
- Diagrama de Gantt e Organização das Actividades
- Planificação do Projecto de Software
- Plano de Projecto de SW (Documento)
- Planeamento temporal e monitorização do projecto
- Análise e Gestão do Risco
- Métricas para o Processo e o Projecto de SW
- Gestão de Projectos de SW OO: Métricas de Projectos OO, Estimação e Planificações OO
- Testes de SW
- Processos de SW Object Oriented.



INSTITUTO POLITÉCNICO DE TOMAR
Escola Superior de Tecnologia de Tomar

Departamento de Engenharia Informática

Curso de Engenharia Informática

- Garantia da Qualidade do Software
- Gestão da configuração
- Arquitectura de SW (D&C)
- Padrões de Desenho
- Design Patterns
- RUP- Rational Unified Process

MÉTODO DE AVALIAÇÃO

Na disciplina de Projecto de Sistemas de Informação a avaliação será efectuada através da média ponderada de todos os trabalhos realizados durante a frequência das aulas. A entrega desses trabalhos é semanal e obriga a apresentação oral, que é avaliada e tem a duração de 5 mins.

A presença nas aulas Teórico-práticas e Prática laboratorial é obrigatória, sendo que os alunos serão excluídos da avaliação contínua caso falem a mais de 1/3 das aulas leccionadas.

Caso os alunos não concluam com sucesso a avaliação continua, será admitidos a exame.

Os alunos com estatuto de trabalhador estudante podem acompanhar o desenrolar da disciplina, e caso pretendam efectuar a avaliação continua terão que apresentar semanalmente os trabalhos práticos, tal como os alunos ordinários.

As classificações finais são expressas na escala de 0 a 20 valores, sendo aprovados os alunos que obtenham uma classificação final igual ou superior a 10 (dez) valores.

BIBLIOGRAFIA

- Roger S. Pressman, Software Engineering- a practitioner's approach, McGraw-Hill, 6 edição, 2005
- David A. Gustafson, Theory and Problems of software engineering, McGraw-Hill, 2002
- Stephen R Schach, VANDERBILT U – NASHVILLE, Object-Oriented and Classical Software Engineering, 6th Edition, 2005
- David Gustafson , Schaum's Outline of Software Engineering, 1st Edition, 2002
- Alberto Silva, Carlos Videira; UML, Metodologias e ferramentas CASE, Centro Atlântico

O Docente Responsável,

