

DISCIPLINA DE PROGRAMAÇÃO e ALGORITMIA

1º Ano

Regime: Semestral (1º)

Ano Lectivo:2006/2007

Carga Horária :28T + 42PL + 5 OT

Créditos: 6

Docentes: António Manuel Rodrigues Manso

Luís Miguel Lopes Oliveira

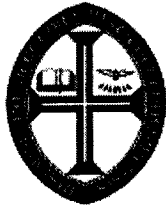
Luís Agnelo de Almeida

Objectivos e Competências a Desenvolver:

- Compreender o funcionamento interno dos computadores e a sua programação;
- Aplicar os conceitos básicos da programação de computadores;
- Desenhar e desenvolver algoritmos para resolução de problemas;
- Resolver problemas utilizando o paradigma de programação procedimental;
- Implementar os algoritmos numa linguagem de alto nível.

PROGRAMA:

- Conceitos de computação e computadores;
- Algoritmos e linguagens;
- Manipulação de informação;
- Estruturas de decisão condicional;
- Estruturas de repetição;
- Estruturas de dados compostas;
- Modularidade;
- Algoritmos iterativos e recursivos;
- Algoritmos simples de ordenação e pesquisa;



INSTITUTO POLITÉCNICO DE TOMAR
Escola Superior de Tecnologia de Tomar

Departamento de Engenharia Informática

Curso de Engenharia Electrotécnica e de Computadores

- Optimização de algoritmos.

MÉTODO DE AVALIAÇÃO

A avaliação é composta por trabalhos práticos com o peso total de 40% e uma frequência ou exame individual com o peso de 60%.

A frequência das aulas práticas e a realização trabalhos práticos de avaliação são obrigatórios para o aluno obter aproveitamento na disciplina.

Avaliação prática:

- Os trabalhos práticos são realizados individualmente ou em grupos de dois alunos.
- Todos os trabalhos são sujeitos a discussão.

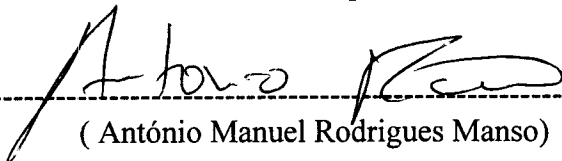
Avaliação teórica:

- Só são admitidos à prova escrita os alunos que realizem os trabalhos práticos que cumpram os objectivos mínimos propostos.
- A frequência e o exame escrito não têm consulta.

BIBLIOGRAFIA

- Linguagem C. Luís Damas. FCA, 1999

O Docente Responsável,



(António Manuel Rodrigues Manso)

Professor adjunto