

DISCIPLINA DE ARQUITECTURA DE COMPUTADORES I**Curso:** Engenharia Informática**Ano:** 2º**Regime:** Semestral (3º Semestre)**Ano Lectivo:** 2007/2008**Horas de Contacto:** 28h Teórica; 42h Prático-Laboratorial, 5h Orientação Tutorial e 5h Outras.**Horas de Trabalho Autónomo:** 85h.**Créditos:** 6 ECTS**Regente:** Eng. Carlos David Magalhães Queiroz**PALAVRAS CHAVE:**

Tecnologia dos Computadores, Arquitectura de Computadores, Barramentos, CPU, Hierarquia de Memória, Assembler.

PROGRAMA:

- Noções Gerais de Arquitectura de Computadores;
- Organização da Unidade Central de Processamento – CPU (Unidades de Processamento de Dados; Unidades de Controlo; Formas de Implementação; Análise de Desempenho);
- Linguagem de Programação Assembler (Desenvolver Rotinas);
- Organização de Memória (Tecnologias; Hierarquia e Cache);
- Organização de Interfaces e Periféricos (Tipos; Características; Interfaces).

CONHECIMENTOS PRÉVIOS A VALORIZAR:

Introdução à Programação, Sistemas Digitais, Introdução à Tecnologia, Programação Orientada a Objectos.

OBJECTIVOS DIDATICOS:

Os objectivos desta disciplina são:

- Compreender os princípios gerais da Arquitectura de Computadores, a sua Organização Interna e as influências dos diversos componentes no seu desempenho e funcionamento;
- Compreender a incidência das Instruções Assembler nos diversos componentes de um Computador;
- Descrever os diferentes níveis de memória e os modos de transferência de informação entre os diversos periféricos;
- Desenvolver rotinas em Linguagem Assembler com diferentes métodos de passagem de parâmetros.

METODOLOGIA DA DISCIPLINA:

- Aulas teóricas com exposição oral auxiliada pelas novas tecnologias;
- Aulas práticas laboratoriais.

MÉTODO DE AVALIAÇÃO:

- Parte Teórica:
 - a. Avaliação escrita (10 valores da classificação).
- Parte Prática:
 - a. Avaliação escrita (2 valores da classificação);
 - b. Trabalhos práticos (4 valores da classificação);

c. Aulas (4 valores da classificação).

- Nota mínima de 30% a cada uma das quatro componentes de avaliação. Obter uma avaliação inferior à nota mínima em qualquer um das quatro componentes é equivalente à **Não Aprovação na Disciplina**.
- Os trabalhos práticos são obrigatórios, a não realização de um dos trabalhos práticos equivale a ter zero na componente de avaliação.
- É obrigatória a frequência de 2/3 das aulas práticas. A não frequência de no mínimo de 2/3 das aulas práticas equivale a ter zero na componente de avaliação.
- No caso dos alunos estudantes trabalhadores que não frequentem as aulas práticas, terão de realizar um trabalho prático adicional com 4 valores da classificação. A não realização deste trabalho prático por parte destes estudantes equivale a ter zero na componente de avaliação correspondente.

BIBLIOGRAFIA:

- Tecnologia dos Equipamentos Informáticos, Rui Vasco Monteiro e outros, FCA Março 2004
- Computer Organization and Architecture 5th Edition, William Stallings, Prentice Hall 1999
- The Intel Microprocessors – Architecture, Programming and Interfacing 6th Edition, Barry B. Brey, Prentice Hall - Pearson Education International 2003
- Computer Systems – Organization & Architecture, John D. Carpinelly, Prentice Hall - Pearson Education International 2001
- Computer Science – An Overview 8th Edition, Brookshear, Prentice Hall - Pearson Education International 2005
- PCI Express – System Architecture, Minishare, Inc., Prentice Hall - Pearson Education International 2004
- Operating Systems, Gary Nutt, Prentice Hall - Pearson Education International 2004

EQUIPA DOCENTE:

Nome: Carlos David Magalhães Queiroz
Categoria: Equiparado a Assistente de 2º Triénio
Departamento: Engenharia Informática
Telefone: +351 249328157
Email: carloqrz@ipt.pt
WEB Page: www.dei.estt.ipt.pt/~carloqrz

Carlos David Magalhães Queiroz