

CTESP de Animação e Modelação 3D e Jogos

Docente	Unidade Curricular	Horário de Atendimento
João Pereira	Arte Digital	2ª feira – 9h00/10h00
	Tecnologias Áudio e Criação de Música	2ª feira – 9h00/10h00
Lionel Louro	Animação 3D	4ª feira – 16h00/17h00
	Modelação e Animação de Personagens	4ª feira – 15h00/16h00
	Modelação 3D	4ª feira – 17h00/18h00
Carlos Mora	Desenhos de Jogos Digitais	6ª feira – 15h30/17h00

CTESP de Manutenção de Sistemas Mecatrónicos

Docente	Unidade Curricular	Horário de Atendimento
Carlos Coelho	Materiais e Tecnologia Mecânica	4ª feira – 15h30/16h00 4ª feira - 20h00/20h30
Jorge Raposo	Desenho Técnico II	6ª feira – 15h00/16h00
Bruno Chaparro	Automação	3ª feira – 14h00/15h00
	Hidráulica e Pneumática	3ª feira – 15h00/16h00
Francisco Nunes	Eletrónica Aplicada	2ª feira – 23h00/24h00

CTESP de Informática

Docente	Unidade Curricular	Horário de Atendimento
Valter Bouça	Redes de Comunicação	4ª feira – 15h00/16h00
Sérgio Rodrigues a)	Programação Avançada	3ª feira – 16h00/17h00
Jorge Ferreira	Sistemas Operativos	3ª feira – 19h00/20h00 5ª feira – 19h00/20h00
Paulo Rêgo	Bases de Dados	2ª feira – 16h30/18h30
Filipe Raminhos	Internet das Coisas	2ª feira – 14h30/15h30

CTESP de Som e Imagem

Docente	Unidade Curricular	Horário de Atendimento
Nuno Silva	Câmara e Iluminação	4ª feira – 16h00/17h00
	Pré-Produção Audiovisual	4ª feira – 17h00/18h00
João Pereira	Grafismo Audiovisual	2ª feira – 9h00/10h00
Valter Mineiro	Edição de Vídeo	3ª feira – 9h00/13h00
Hélder Pestana b)	Produção de Conteúdos Interativos	5ª feira – 14h00/15h00

- a) Agendar com o Docente para evitar eventual sobreposição com outros alunos;
- b) O aluno deve agendar previamente com o Docente.