

Informática e Tecnologias Multimédia

Licenciatura, 1º Ciclo

Plano: Despacho n.º 9184/2020 - 25/09/2020

Ficha da Unidade Curricular: Planeamento e Gestão de Projetos

ECTS: 6; Horas - Totais: 162.0, Contacto e Tipologia, T:28.0; TP:28.0; OT:5.0;

Ano | Semestre: 3 | S1

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 814322

Área Científica: Ciências Sociais e Humanidades

Docente Responsável

José Paulo da Costa Rêgo

Assistente Convidado

Docente(s)

José Paulo da Costa Rêgo

Assistente Convidado

Objetivos de Aprendizagem

Aprender a efetuar o planeamento e gestão de projetos, utilizando técnicas e tecnologias apropriadas.

Objetivos de Aprendizagem (detalhado)

- 1 - Dominar os conceitos, metodologias e técnicas de planeamento;
- 2 - Compreender o ciclo de vida de um projeto;
- 3 - Estimar o orçamento e o custo de um projeto;
- 4 - Utilizar software apropriado para a resolução de problemas prático de PGP.

Conteúdos Programáticos

1. Projeto - Conceitos Gerais
2. Ciclo de Vida do Projeto
3. Normalização da Gestão de Projetos
4. Arranque do Projeto

5. Planeamento do Projeto
6. Execução do Projeto
7. Encerramento do Projeto
8. Metodologias Ágeis de Gestão de Projetos

Conteúdos Programáticos (detalhado)

1. Conceitos Gerais
 - 1.1. Conceito e definição
 - 1.2. Constrangimentos do projeto

2. Ciclo de Vida do Projeto
 - 2.1. Fases do projeto
 - 2.2. Encadeamento das fases
 - 2.3. Avaliação de cada fase e aplicação de medidas corretivas

3. Normalização da Gestão de Projetos
 - 3.1. Project Management Institute
 - 3.2. O PMBOK Guide
 - 3.3. ISO 21500
 - 3.4. IPMA Competence Baseline

4. Arranque do Projeto
 - 4.1. Nascimento do projeto
 - 4.2. Processos iniciais
 - 4.3. Termo de Abertura

5. Planeamento do Projeto
 - 5.1. Âmbito
 - 5.2. Requisitos
 - 5.3. Estrutura de Decomposição do Trabalho (EDT)
 - 5.4. Estabelecimento da sequência das atividades; redes de atividades: PERT, CPM
 - 5.5. Calendarização do Projeto e controlo do tempo: Gráficos de GANT
 - 5.6. Planear e estimar recursos do projeto
 - 5.7. Orçamentação e Estimativa dos Custos do Projeto

6. Execução do Projeto
 - 6.1. Monitorização e Controlo
 - 6.2. Gestão da Informação e Controlo da Qualidade

7. Encerramento do Projeto
 - 7.1. As diversas atividades de encerramento
 - 7.2. Tipos de encerramento

8. Metodologias Ágeis de Gestão de Projetos
 - 8.1. Características Evolutivas e Iterativas da abordagem ágil
 - 8.2. Scrum e Extreme Programming

- 8.3. Ciclo de desenvolvimento
- 8.4. Abordagem tradicional vs ágil

Metodologias de avaliação

Época de avaliação de Frequência:

- Desempenho em contexto de sala de aula (10%)
- Trabalho Prático 1 (30%)
- Apresentação e defesa do Trabalho Prático 1 (10%)
- Trabalho Prático 2 (40%)
- Apresentação e defesa do Trabalho Prático 2 (10%)

Outas épocas de avaliação:

- Trabalho Prático (70%)
- Apresentação e defesa do Trabalho Prático (30%)

Observações:

1. A nota final resulta da média ponderadas das várias componentes, em cada época de avaliação.
2. A nota mínima do Trabalho Prático é 10 valores.
3. A falta à apresentação/defesa do Trabalho Prático resulta na atribuição de zero valores nessa componente e por conseguinte a reprovação na época de avaliação em causa.
4. O aluno obtém aprovação à UC de acordo com o disposto nos Pontos 11 e 12, do Artigo 11º, do Regulamento Académico do IPT.

Software utilizado em aula

MS Project

Estágio

Não aplicável.

Bibliografia recomendada

- Miguel, A. (2012). *Gestão de Projetos de Software* (Vol. 1).. 5ª, FCA. Portugal
- Shirodkar, S. (2020). *Learning Microsoft Project 2019* . Packt Publishing. Birmingham

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

No Cap. 1 são introduzidos os principais conceitos de planeamento e gestão de projetos.
No Cap. 2, é apresentado o conceito de ciclo de vida de um projeto.

No capítulo 3 são abordadas várias abordagens normativas ao planeamento e gestão de projetos.

No Cap. 4, 5, 6, e 7 são detalhadas as várias etapas do ciclo de vida de um projeto.

No Cap. 5 é também abordado como proceder ao orçamento e monitorização do custo de um projeto.

Do Cap. 8 são abordadas as metodologias ágeis de gestão de projetos.

Metodologias de ensino

Aulas teóricas expositivo-participativas onde se descrevem e discutem com os alunos os conceitos fundamentais. Aulas práticas de resolução de: casos práticos; exercícios; aplicação dos conceitos apreendidos a cenários de utilização real.

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

Aulas teórico-práticas expositivas e participativas onde se descrevem e discutem com os alunos, os conceitos fundamentais. Aulas práticas de resolução de casos práticos e/ou exercícios com exemplos mais complexos e completos, para uma consolidação profunda dos conceitos transmitidos e ainda a aplicação dos conceitos apreendidos a cenários de utilização real em ambiente simulado..

Língua de ensino

Português

Pré-requisitos

Não aplicável.

Programas Opcionais recomendados

Não aplicável.

Observações

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável:

- 4 - Garantir o acesso à educação inclusiva, de qualidade e equitativa, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos;
- 9 - Construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação;

Docente responsável
