

**Engenharia Informática**

Licenciatura, 1º Ciclo

Plano: Despacho n.º 8644/2020 - 08/09/2020

**Ficha da Unidade Curricular: Gestão de Projetos**

ECTS: 5; Horas - Totais: 135.0, Contacto e Tipologia, TP:28.0; PL:28.0;

Ano | Semestre: 3 | S2

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 911949

Área Científica: Arquitectura de Computadores e Redes

**Docente Responsável**

Paulo Alexandre Gomes dos Santos

Professor Adjunto

**Docente(s)**

Paulo Alexandre Gomes dos Santos

Professor Adjunto

**Objetivos de Aprendizagem**

1. Identificar o conjunto de atividades para o desenvolvimento de software
2. Identificar os conhecimentos envolvidos na gestão de projetos
3. Distinguir metodologias de desenvolvimento de software
4. Aplicar metodologias de desenvolvimento ágeis

**Objetivos de Aprendizagem (detalhado)**

1. Identificar o conjunto de atividades para que seja assegurado que o produto de software seja desenvolvido de forma correta e com qualidade;
2. Identificar o conjunto de conhecimentos envolvidos numa correta gestão de projetos;
3. Distinguir metodologias de desenvolvimento de software e saber escolher de acordo com o projeto;
4. Aplicar metodologias de desenvolvimento ágeis.

**Conteúdos Programáticos**

- a) Introdução à engenharia de software
- b) Gestão e planeamento de projeto
- c) Modelos de desenvolvimento sequenciais, iterativos ou incrementais e ágeis
- d) Introdução às metodologias ágeis, de desenvolvimento em períodos curtos

### **Conteúdos Programáticos (detalhado)**

- a) Introdução à engenharia de software. Especificação, desenvolvimento e manutenção de sistemas de software; Documentação, testes e garantia de qualidade;
- b) Gestão e planeamento de projetos: análise de riscos, estimativas de esforço, planeamento e monitorização do progresso; Gestão e organização de equipas;
- c) Modelos de desenvolvimento sequenciais, iterativos ou incrementais e ágeis;
- d) Introdução às metodologias ágeis, de desenvolvimento em períodos curtos: requisitos e planeamento, interfaces e protótipos, desenvolvimento, testes e documentação.

### **Metodologias de avaliação**

100% projeto integrado de sistemas de informação desenvolvido em grupos de trabalho e sujeito a apresentação e defesa final por cada um dos elementos de cada grupo

### **Software utilizado em aula**

github.com

Os alunos tem a liberdade de escolher as tecnologias de desenvolvimento dos seus projetos

### **Estágio**

Não aplicável.

### **Bibliografia recomendada**

- Rascão, J. (2004). *Sistemas de Informação para as Organizações* . Edicoes Silabo. Portugal
- McConnel, S. (2014). *Code Complete: A Practical Handbook of Software Construction*. (Vol. 1).. Microsoft Press. USA
- Shore, J. e Warden, S. (2010). *The art of Agile Development* (Vol. 1).. O'Reilly Media. USA

### **Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos**

Objetivo 1: Conteúdos a) Objetivo 2: Conteúdos b) Objetivo 3: Conteúdos c) Objetivo 4: Conteúdos d)

## **Metodologias de ensino**

Ensino expositivo/demonstrativo e trabalhos em grupo. Workshops usando aplicações em ambiente de trabalho. Avaliação suportada em provas escritas, apresentações e trabalhos em grupo.

## **Coerência das metodologias de ensino com os objetivos**

A disciplina tem uma forte componente prática, tendo por base a realização de um projeto real. Ao longo do semestre são utilizadas metodologias ágeis e as ferramentas consideradas adequadas ao planeamento, gestão e desenvolvimento de cada projeto. Todas as semanas o progresso será avaliado e discutido, de acordo com os objetivos definidos a cada semana e o desempenho de cada elemento. Existem também aulas teóricas onde são expostos e discutidos os conhecimentos necessários para a disciplina, assim como a introdução de tecnologias relevantes para cada tema.

## **Língua de ensino**

Português

## **Pré-requisitos**

Não aplicável.

## **Programas Opcionais recomendados**

Não aplicável.

## **Observações**

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável:

- 4 - Garantir o acesso à educação inclusiva, de qualidade e equitativa, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos;
- 9 - Construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação;

---

## **Docente responsável**

Paulo Alexandre  
Gomes dos  
Santos

---

Assinado de forma digital  
por Paulo Alexandre  
Gomes dos Santos  
Dados: 2022.09.23 13:53:13  
+01'00'

