

**Unidade Curricular: Introdução à Programação****Curso:** Engenharia Informática**Ano:** 1º**Regime:** Semestral (1º)**Ano Lectivo:** 2009/2010**Carga Horária Total:****Horas de Contacto:** T:28; PL:42; OT:5; O5**Créditos:** 6 ECTS**Área:** Programação e Computação**Docentes:** António Manuel Rodrigues Manso – Professor Adjunto

Pedro Miguel Aparício Dias – Equiparada a Assistente de 1º Triénio

Nuno José Valente Lopes Madeira – Professor Coordenador

Objectivos:

- Compreender o funcionamento interno dos computadores e a sua programação;
- Aplicar os conceitos básicos da programação de computadores;
- Desenhar e desenvolver algoritmos para resolução de problemas;
- Resolver problemas utilizando o paradigma de programação procedimental;
- Implementar os algoritmos numa linguagem de alto nível.

Programa:

- Conceitos de computação e computadores;
- Algoritmos e linguagens;
- Manipulação de informação;
- Estruturas de decisão condicional;
- Estruturas de repetição;
- Estruturas de dados compostas;
- Modularidade;
- Algoritmos iterativos e recursivos;
- Programação em linguagem C

Métodos de Avaliação:

- A avaliação é composta por trabalhos práticos com o peso total de 40% e uma frequência ou exame individual com o peso de 60%.
- A frequência das aulas práticas e a realização trabalhos práticos de avaliação são obrigatórios para o aluno obter aproveitamento na disciplina.

Avaliação prática:

- Os trabalhos práticos são realizados individualmente ou em grupos de dois alunos.
- Todos os trabalhos são sujeitos a apresentação e discussão.

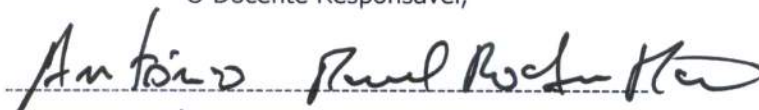
Avaliação teórica:

- Só são admitidos à prova escrita os alunos que realizem os trabalhos práticos que cumpram os objectivos mínimos propostos.
- A frequência e o exame escrito não têm consulta.

Bibliografia:

- Linguagem C. Luís Damas. FCA, 1999

O Docente Responsável,



(António Manuel Rodrigues Manso)

Professor adjunto