

Unidade Curricular: ARQUITECTURA DE COMPUTADORES I

Curso: Engenharia Informática

Ano: 2º ano

Regime: Semestral (1º)

Ano Lectivo: 2010/2011

Carga Horária Total: 165

Horas de Contacto: (T: 28; PL: 42; OT: 5; O: 5)

Créditos: 6 ECTS

Docente: Luís Miguel da Silva Ferreira (Equiparado a Assistente do 1º Triénio)

Objectivos:

- Descrever os princípios fundamentais da Arquitectura de Computadores
- Distinguir os componentes fundamentais e respectivas interligações na arquitectura de um computador
- Descrever e efectuar medições de desempenho
- Programar aplicações utilizando Linguagem Assembly

Programa:

- Princípios e Evolução da Arquitectura de Computadores
- Organização interna, componentes e interligações num Computador
- Medição de Desempenho
- Introdução à Linguagem Assembly

Métodos de Avaliação:

São admitidos a exame todos os alunos que se encontrem inscritos na unidade curricular, excepto os que tenham sido dispensados de exame, ou que tenham sido excluídos de exame.

A exclusão de exame pode ocorrer por excesso de faltas nas sessões de ensino prático-laboratorial (PL) ou pela falta da realização de trabalhos e respectiva defesa, bem como pela falta de outras formas de participação consideradas indispensáveis pelo docente, no programa das unidades curriculares de carácter técnico ou laboratorial, de acordo com o artigo 13º do Regulamento Académico em vigor.

É obrigatória a presença nas aulas prático-laboratoriais em pelo menos dois terços das aulas leccionadas.

A avaliação final (0 a 20) é calculada através da soma da nota da componente teórica e da componente prático-laboratorial.

A componente teórica é avaliada com uma prova escrita individual, sem consulta, com um peso de 50% na nota final.

A avaliação prático-laboratorial tem um peso de 50% na nota final, e é obtida em função da soma das notas obtidas em três testes teórico-práticos (provas escritas individuais, sem consulta) a realizar durante o ano lectivo (com peso de 10% + 15% + 15%), e pela avaliação de um trabalho prático (10%).

Os testes teórico-práticos serão realizados em horário lectivo, em data a definir.

Os trabalhos práticos são individuais e são sujeitos a discussão.

São considerados nulos todos os trabalhos práticos entregues após a data limite (a definir).

Serão aprovados à disciplina todos os alunos admitidos a exame e com avaliação final mínima de 10 valores (em 20), desde que tanto a nota da componente teórica, como a nota da componente prático-laboratorial seja superior a 8.0 valores (em 20).

Qualquer tentativa de fraude ou plágio, seja numa prova escrita, nos trabalhos práticos ou relatórios implica a reprovação na disciplina.

Os trabalhadores estudantes, bem como os que beneficiem de outros estatutos legais, estão dispensados da frequência mínima a dois terços das aulas prático-laboratoriais, porém, não estão dispensados da realização dos testes teórico-práticos nem dos trabalhos práticos e respectiva defesa.

Bibliografia:

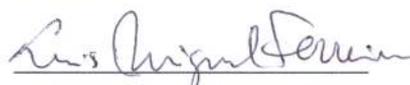
"Computer Organization and Architecture", William Stallings, 5ª edição, Prentice Hall, ISBN 0-13-081294-3, 2000

"Computer Architecture: A Quantitative Approach", John Hennessy e David Patterson, 3ª edição, Morgan Kaufmann, 2004, ISBN 1558603298, 2004

"Arquitetura de Computadores", José Delgado e Carlos Ribeiro, 2ª edição, FCA, ISBN 978-972-722-207-0, 2008

"Arquitetura de Computadores - Coleção SCHAUM", Nicholas Carter, Bookman, ISBN 9788577800131, 2003

O Docente,



Luís Miguel da Silva Ferreira