

Programa da Unidade Curricular

Informática I (área: História da Arq. / Informática) Curso de Mestrado em Arqueologia Pré-Histórica e Arte Rupestre		Ano Lectivo: 2011/2012	
			3 ECTS

Carga Horária	Horas Totais de Contacto				Docente	Maria Emília Simões Abreu
	T	TP	TC	S		
	0	7	12	8		
Docente UTAD						

Programa:

1. Introdução à informática.
2. O que é o software livre (Open sources)? Software livre na Europa. O caso do Brasil. Projectos em curso, Produtos, Documentação e links. Os fórum de discussão.
3. O Freeware e o shareware.
Utilizar o Open Office, o Grimp e outros programas livres para utilização pessoal.
4. O correio electrónico. Mailing-lists sobre arqueologia, geologia e outros aspectos relacionados.
5. Como fazer a sua própria pagina web usando o programa livre Mozilla –composer. Tabelas e frames. O uso de botões, fundos e gifs. As Imagens na web preparação e utilização.
6. O melhor da web. Bons exemplos para tirar o melhor da internet. Cuidados a ter com o uso do computador e da Internet.

Avaliação:

Trabalho prático: Construir uma pequena página web usando os conhecimentos adquiridos.

Bibliografia:

Consulta de páginas web:
<http://softwarelivre.citiap.gov.pt/>
<http://www.freewarehome.com/>
<http://www.softwarelivre.gov.br/>
<http://sourceforge.net/>
<http://www.shareware.com/>
<http://europa.eu.int/idabc/>
<http://softwarelivre.sapo.pt/>

O Director do Mestrado,



(Doutor Luíz Oosterbeek)