

Programa da Unidade Curricular

| | | | |
|---|--|------------------------|--------|
| | | Ano Lectivo: 2012/2013 | |
| Informática II (área: História da Arq./Informática) | | | 3 ECTS |
| Curso de Mestrado em Arqueologia Pré-Histórica e Arte Rupestre | | | |

| Carga Horária | Horas Totais de Contacto | | | | Docente |
|---------------|--------------------------|----|----|---|---------------------------------------|
| | T | TP | TC | S | |
| | 0 | 7 | 12 | 8 | |
| | | | | | Luís Magalhães / Paulo Martins |
| | | | | | Docentes UTAD |

Sinopse:

Bases de dados:

- Conceitos elementares de bases de dados: categorias, tuplos, tabelas.
- Modelo relacional de bases de dados.
- Normalização de bases de dados.
- Criação de consultas em bases de dados

Web 2.0:

- Utilização de blogues para registo e comunicação
- Wikis como ferramenta de trabalho cooperativo

Utilização de mundos virtuais

Avaliação:

Após as aulas, os alunos deverão dar melhor o projecto iniciado durante as aulas, ou desenvolver um de raiz, sendo estabelecido um protocolo de trabalho com cada aluno.

Bibliografia:

- 1 Lock, Gary (2003). Using Computers in Archaeology: Towards Virtual Pasts. Abingdon, Oxon, Reino Unido: Routledge.
- 2 Churcher, Clare (2007). Beginning Database Design: From Novice to Professional. Berkeley, Califórnia, EUA: Apress.
- 3 Huettner, Brenda; Brown, M. Katherine; James-Tanny, Char (2007). Managing Virtual Teams: Getting the Most from Wikis, Blogs, and Other Collaborative Tools. Plano, Texas, EUA: Wordware Publishing.
- 4 Weber, Aimee; Rufer-Bach, Kimberly; Platel, Richard (2007). Creating Your World: The Official Guide to Advanced Content Creation for Second Life. Alameda, Califórnia, EUA: Sybex

O Director do Mestrado,


(Doutor Luís Oosterbeek)