



Curso de Pós-graduação de Arqueologia Subaquática

PROJETO DE ARQUEOLOGIA SUBAQUÁTICA (Opção)

1.º Ano

Ano Lectivo: 2013/2014

Regime: Semestral (1ºSemestre)

Horária de contacto: T:30; TP:15; OT:2

Docente: Dr. Cláudio Monteiro

Carga horária total: 108

ECTS: 4

PROGRAMA DA DISCIPLINA DE PROJETO DE ARQUEOLOGIA SUBAQUÁTICA

I. Objectivo da Cadeira

Pretende-se que o aluno aprenda a conceber um projeto direcionado para a arqueologia subaquática, bem como, adquira conhecimentos dos trâmites legais e burocráticos necessário à realização de projetos científicos no âmbito da arqueologia nacional.

II. Programa

- 1 – Definição de projeto
- 2 – Como elaborar um projeto
 - Identificação do projeto
 - Identificação do proponente
 - Caracterização do problema
 - Justificativa
 - Metodologia
 - Objetivos
 - Plano de implementação
 - Cronograma
 - Orçamento
 - Contrapartida
 - Bibliografia
- 3 – Intituições de tutela do património
 - IGESPAR
 - Portal do arqueólogo
- 4 – Pedidos de autorização
- 5 – Relatório

III. Bibliografia

CARDOSO, Ciro (s/d) Como elaborar um projeto de pesquisa. Universidade Federal Fluminense, Centro de estudos gerais.

KAHLMAYER-MERTENS, Roberto, S. (2007) Como elaborar projetos de pesquisa, Liguagem e Método. FGV Editora. Rio de Janeiro.

IV. Avaliação

O aluno será avaliado através da realização de um trabalho que consiste na realização de um projeto científico sobre um determinado sitio arqueológico.

