

Pós-Graduação em Arqueologia, Gestão e Educação Patrimonial

Pós-Graduação, 1º Ciclo

Plano: Edição 2016/17

Ficha da Unidade Curricular: Projeto de Arqueologia

ECTS: 2; Horas - Totais: 54.0, Contacto e Tipologia, TP:15.0;

Ano|Semestre: 1|S2; Ramo: Tronco comum;

Tipo: Optativa; Interação: b-learning; Código: 201435

Área Científica: Arqueologia

Docente Responsável

Gonçalo Cardoso Leite Velho

Docente e horas de contacto

Gonçalo Cardoso Leite Velho

Professor Adjunto, TP: 15;

Objetivos de Aprendizagem

Os alunos deverão ser capazes de, no final da UD desenvolver um projeto de arqueologia

Objetivos de Aprendizagem (detalhado)

A disciplina que prevê não apenas a aplicação de conhecimentos, mas a formação de competências para a elaboração de projetos de Arqueologia e trabalho em equipa. Pretende-se que os alunos desenvolvam as suas aptidões no desenvolvimento de projecto, nomeadamente em termos de capacidade crítica e autonomia.

Conteúdos Programáticos

1. Princípios gerais de elaboração de Projetos
2. Metodologias e estratégias de pesquisa
3. Apresentação Pública de Resultados

Conteúdos Programáticos (detalhado)

1. Princípios gerais de elaboração de Projetos
 - 1.1. Introdução
 - 1.2 Escolha e análise de temas de investigação
 - 1.3. Fundamentação teórica do projecto
2. Metodologias e estratégias de pesquisa
 - 2.1. Casos de estudo
 - 2.2 Redação de Relatórios
3. Apresentação Pública de Resultados
 - 3.1 A comunidade
 - 3.2 O trabalho científico e académico

Metodologias de avaliação

A avaliação será constituída por um trabalho final da UD.

5

Software utilizado em aula

E-Learning; java; Bigbluebutton

Estágio

Bibliografia recomendada

Azevedo, Mário (2000) Teses, relatórios e trabalhos escolares : sugestões para estruturação da escrita. Lisboa: Universidade Católica Editora

Eco, Umberto (1998) Como se Faz uma Tese em Ciências Humanas, Lisboa: Ed. Presença
NP 405-1. 1995, Informação e documentação - Referências bibliográficas: documentos impressos. IPQ.

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

Leção de conteúdos programáticos que permitam aos alunos aprender a fazer um projeto de investigação em arqueologia.

Metodologias de ensino

Ensino à distância

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

Aplicação de metodologias de ensino que permitam aos alunos atingir os objetivos de aprendizagem da UD, em particular utilizar as potencialidades das tecnologias de informação e de comunicação que permitam ao aluno aceder aos conteúdos letivos da UD, sem sair de casa.

Língua de ensino

Português

Pré requisitos

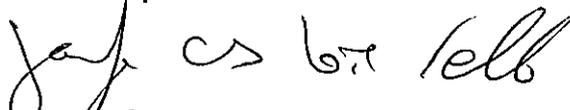
Não se aplica

Programas Opcionais recomendados

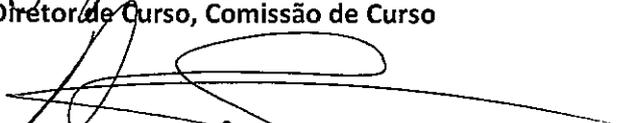
Consulta da página de e-learning do curso, onde os alunos terão acesso, para além do programa da UD, a links, papers e outros recursos.

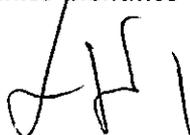
Observações

Docente Responsável



Diretor de Curso, Comissão de Curso


Conselho Técnico-Científico



Homologado pelo C.T.C.	
Acta n.º <u>21</u>	Data <u>20/7/2018</u>
<u>Acta P-2</u>	