

✻ Escola Superior de Tecnologia de Abrantes

Ano letivo: 2018/2019

Informática e Tecnologias Multimédia

Licenciatura, 1º Ciclo

Plano: Despacho n.º 12419/2016 - 14/10/2016

Ficha da Unidade Curricular: Projeto

ECTS: 20; Horas - Totais: 540.0, Contacto e Tipologia, P:60.0; OT:25.0;

Ano | Semestre: 3 | S2

Tipo: Optativa; Interação: Presencial; Código: 814328

Área Científica: Investigação Projecto

Docente Responsável

Sandra Maria Gonçalves Vilas Boas Jardim

Professor Adjunto

Docente(s)

Luís Miguel Lopes de Oliveira

Professor Adjunto

Sandra Maria Gonçalves Vilas Boas Jardim

Professor Adjunto

Hélder da Corte Pestana

Professor Adjunto

Objetivos de Aprendizagem

1. Adotar e adaptar metodologias de desenvolvimento (de software), desenho baseado em padrões e técnicas para realização de testes; implementar soluções.
2. Escrever o relatório do trabalho realizado
3. Expor e defender publicamente o trabalho desenvolvido

Objetivos de Aprendizagem (detalhado)

1. Adotar e adaptar metodologias de desenvolvimento (de software), desenho baseado em padrões e técnicas para realização de testes; implementar soluções.
2. Escrever um relatório organizado, claro, objetivo e descritivo do trabalho realizado
3. Expor e defender publicamente o trabalho desenvolvido

Conteúdos Programáticos



1. Desenvolvimento de software
2. Modelo
3. Elaboração e apresentação de documentos técnicos e científicos

Conteúdos Programáticos (detalhado)

1. Desenvolvimento de software
 - 1.1 Fundamentos dos processos de desenvolvimento incrementais
 - 1.2 Especificação de requisitos
 - 1.3 Caracterização do risco
 - 1.4 Escalonamento de prioridades
 - 1.5 Definição de objetivos e tarefas
 - 1.6 Gestão do tempo considerando a urgência e importância das tarefas
 - 1.7 Construção de planos de curto e médio prazo.
2. Modelo
 - 2.1 Aplicação de padrões para especificação do modelo de análise a partir dos requisitos e tradução explícita desses modelos na implementação (código)
 - 2.2 Desenho de arquitetura e sua validação
 - 2.3 Especificação de testes e sua implementação e integração com a validação de requisitos; controlo e gestão de versões
3. Elaboração e apresentação de documentos técnicos e científicos
 - 3.1 Noção de relatório de projeto quanto à estrutura de capítulos (mais usuais) e conteúdo (esperado) em cada capítulo (de acordo com a estrutura); notações para identificação de grafismos, formulações, e referências bibliográficas (e.g., via LaTeX); diferenças entre o relatório de projeto e um manual de utilizador ou a descrição de uma interface aplicacional.

Metodologias de avaliação

A avaliação da UC é realizada de acordo com o estipulado no Regulamento de Projeto/Estágio.

Software utilizado em aula

A definir, de acordo com os trabalhos individuais.

Estágio

Não aplicável

Bibliografia recomendada

- Definir, A. -- (Vol. --). (pp. -----).--: --

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

- Para atingir o objetivo 1 são lecionados os conteúdos 1 e 2
- Para atingir o objetivo 2 é lecionado o conteúdo 3
- Para atingir o objetivo 3 é lecionado o conteúdo 3

Metodologias de ensino

As aulas de prática-laboratorial destinam-se essencialmente ao acompanhamento da evolução dos trabalhos, focado na apreciação da ligação e coerência entre os modelos de análise, desenho e implementação.

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

Considera-se adequada a leção de aulas de tipologia PL, onde o objetivo é o apoio dos estudantes na realização de um projeto final, aglutinador dos conhecimentos adquiridos ao longo do Ciclo de Estudos. Nestas aulas os estudantes terão a oportunidade de ultrapassar as dificuldades que possam ter ao longo da realização do trabalho final.

Língua de ensino

Português

Pré-requisitos

Conhecimentos adquiridos nas unidades curriculares lecionadas ao longo do curso.

Programas Opcionais recomendados

Não aplicável

Docente responsável

Sandra Jardim
Assinado de forma digital por Sandra Jardim
Dados: 2019.02.19 17:40:36 Z

Sandra Jardim
Assinado de forma digital por Sandra Jardim

