

TeSP - Animação e Modelação 3D

Técnico Superior Profissional

Plano: Aviso n.º 11775/2016 - 27/09/2016

Ficha da Unidade Curricular: Estágio

ECTS: 30; Horas - Totais: 810.0, Contacto e Tipologia, TP:90.0; E:720.0;

Ano | Semestre: 2 | S2

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 624020

Área de educação e formação: Áudio-visuais e produção dos media

Docente Responsável

Hélder da Corte Pestana

Professor Adjunto

Docente(s)

Henrique Carlos dos Santos Mora

Professor Adjunto

Hélder da Corte Pestana

Professor Adjunto

Vasco Renato Marques Gestosa da Silva

Professor Adjunto

Célio Gonçalo Cardoso Marques

Professor Adjunto

Fernando Sérgio Hortas Rodrigues

Professor Adjunto

Ricardo Nuno Taborda Campos

Professor Adjunto

Objetivos de Aprendizagem

Os objetivos desta unidade curricular passam pela realização de um estágio curricular numa empresa ou organização em que o aluno faça uso e implemente em ambiente laboral os conhecimentos e competências adquiridas ao longo das diversas unidades curriculares.

Conteúdos Programáticos

A unidade curricular de Estágio pretende dar aos alunos uma perspetiva integrada de implementação dos diversos conteúdos e competências adquiridas na componente letiva em casos práticos de aplicação real em contexto de trabalho.

Conteúdos Programáticos (detalhado)

A unidade curricular de Estágio pretende dar aos alunos uma perspetiva integrada de implementação dos diversos conteúdos e competências adquiridas na componente letiva em casos práticos de aplicação real em contexto de trabalho. As atividades realizadas pelo aluno nas empresas e/ou organizações visam uma preparação para o seu futuro profissional, na medida em que são confrontados com situações reais em contexto laboral, necessitando de implementar os conhecimentos adquiridos ao longo do curso para lhes dar resposta. Para cada estágio específico, os conteúdos programáticos a rever e/ou aplicar serão definidos pelo orientador aquando da definição do plano de trabalhos.

Metodologias de avaliação

Métodos e Critérios de avaliação de acordo com o Regulamento de Estágio do CTeSP em Animação e Modelação 3D, aprovado pelo Conselho Pedagógico da ESTA.

Software utilizado em aula

Estágio

Sim

Bibliografia recomendada

- , .(2005). *Como Fazer Projetos, Relatórios...* . 1, Campus. Lisboa

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

Os conteúdos programáticos a lecionar serão adaptados ao trabalho a realizar por parte de cada estudante.

Metodologias de ensino

Apresentação e discussão de um relatório de estágio, de acordo com o Regulamento de Estágio do CTeSP em Animação e Modelação 3D, aprovado pelo Conselho Pedagógico da ESTA.

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

Considera-se adequado o acompanhamento dos estudantes, quer para apoio nas matérias técnico-científicas inerentes aos trabalhos a desenvolver, quer para monitorização do grau de integração nas empresas/instituições acolhedoras.

Língua de ensino

Português

Pré-requisitos

Pré-requisitos descritos no Regulamento de Estágio do CTeSP em Animação e Modelação 3D

Programas Opcionais recomendados

Observações

ODS Objetivos de Desenvolvimento Sustentável:

4. Educação de Qualidade;

8. Trabalho digno e crescimento económica

17. Parcerias para a implementação dos objetivos

Docente responsável



Assinado de
forma digital por
Hélder Pestana
