

**TeSP - Animação e Modelação 3D**

Técnico Superior Profissional

Plano: Aviso n.º 11775/2016 - 27/09/2016

**Ficha da Unidade Curricular: Inglês**

ECTS: 4; Horas - Totais: 108.0, Contacto e Tipologia, TP:45.0;

Ano | Semestre: 1 | S1

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 62403

Área de educação e formação: Línguas e literaturas estrangeiras

**Docente Responsável**

Marta Margarida Santos Dionísio

Professor Adjunto

**Docente(s)**

Marta Margarida Santos Dionísio

Professor Adjunto

**Objetivos de Aprendizagem**

Os alunos devem ser capazes:

- aplicar um conjunto de competências em situações comunicativas específicas da área de Animação e Modelação 3D;
- utilizar capacidades de interpretação e produção textual usando a língua inglesa de uma forma fluente;
- reconhecer e aplicar o vocabulário específico;

**Objetivos de Aprendizagem (detalhado)**

Os alunos devem ser capazes:

- aplicar um conjunto de competências em situações comunicativas específicas da área de Animação e Modelação 3D;
- utilizar capacidades de interpretação e produção textual usando a língua inglesa de uma forma fluente;
- reconhecer e aplicar o vocabulário específico.

**Conteúdos Programáticos**

1. A Língua Inglesa na comunicação diária e em contexto de trabalho
2. O mundo do trabalho
3. A Tecnologia na sociedade atual
4. Audiovisual e Multimédia
5. Terminologia relacionada com a área da Animação e Modelação 3D
6. Conteúdos gramaticais

#### **Conteúdos Programáticos (detalhado)**

1. A Língua Inglesa na comunicação diária e em contexto de trabalho
2. O mundo do trabalho
3. A Tecnologia nos dias de hoje
4. Audiovisual e Multimédia
5. Terminologia relacionada com a área da Animação e Modelação 3D
6. Conteúdos gramaticais - nível intermédio
  - 5.1 Pronomes e artigos
  - 5.2 Tempos Verbais
  - 5.3 Conjunções
  - 5.4 Adjetivos e Advérbios

#### **Metodologias de avaliação**

\* Avaliação contínua (abrange todos os alunos exceto os trabalhadores estudantes e outros abrangidos por outros estatutos legais):

- 1 teste escrito no final do semestre- 60%
- Trabalho de pesquisa (oral/escrito) - 20%
- Participação oral e trabalhos em contexto de sala de aula - 20%

\* Trabalhador-Estudante:

- Exame escrito - 70%
- Trabalho de pesquisa (oral/escrito) - 30%

\* Avaliação Exame e Recurso:

- Exame escrito - 70%
- Trabalho de pesquisa (oral/escrito) - 30%

#### **Software utilizado em aula**

Não aplicável.

#### **Estágio**

Não aplicável

#### **Bibliografia recomendada**

- Glendinning, E. (2007). *Oxford English for Careers - Technology 1* Oxford: Oxford University

Press

- Glendinning, E. (2008). *Oxford English for Careers - Technology 2* Oxford: Oxford University Press

- Dooley, J. e Evans, V. (2018). *On Screen - B1* Berkshire: Express Publishing

### **Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos**

Os conteúdos programáticos determinados preveem a aquisição e desenvolvimento da língua inglesa em contexto específico de modo a alcançar os objetivos definidos. O ensino da Língua Inglesa, através da exploração de temas relacionados com a Animação e Modelação 3D, permitirá a consciencialização dos estudantes para a necessidade de aperfeiçoamento de um conjunto de competências para aplicação em situações comunicativas, ao mesmo tempo que desenvolvem capacidades de interpretação e produção textual usando a língua de uma forma fluente de acordo com as suas regras.

### **Metodologias de ensino**

Metodologia comunicativa centrada no aluno, aplicada à área da AM3D, recorrendo a documentos autênticos, desenvolvendo competências comunicativas próximas do contexto profissional através de atividades de leitura, audição, oralidade e escrita.

### **Coerência das metodologias de ensino com os objetivos**

As metodologias de ensino são adaptadas aos conteúdos programáticos e às necessidades dos estudantes, baseando-se essencialmente em aulas práticas com recurso a atividades orais e escritas de forma a atingir os objetivos determinados. Os trabalhos individuais e de grupo irão fomentar o uso da Língua Inglesa, quer escrito quer oral, dentro do contexto específico da Animação e Modelação 3D, sendo assim possível alcançar os objetivos determinados.

### **Língua de ensino**

Inglês

### **Pré-requisitos**

Não aplicável.

### **Programas Opcionais recomendados**

Não aplicável.

### **Observações**

O material utilizado nas aulas será disponibilizado no Teams e no E-learning (Moodle).

---

**Docente responsável**

Marta  
Margarida  
Santos Dionísio

Assinado de forma  
digital por Marta  
Margarida Santos  
Dionísio  
Dados: 2020.10.14  
12:57:03 +01'00'

---