

Escola Superior de Tecnologia de Tomar

Ano letivo: 2018/2019

**Design e Tecnologia das Artes Gráficas**

Licenciatura, 1º Ciclo

Plano: Despacho nº 3359/2013 - 01/03/2013

**Ficha da Unidade Curricular: Design Multimédia II**

ECTS: 5; Horas - Totais: 140.0, Contacto e Tipologia, TP:60.0; OT:4.0;

Ano | Semestre: 3 | S1

Tipó: Obrigatória; Interacção: Presencial; Código: 964427

Área Científica: Design Multimédia

**Docente Responsável**

João Manuel de Sousa Nunes Costa Rosa

Professor Adjunto

**Docente(s)**

João Manuel de Sousa Nunes Costa Rosa

Professor Adjunto

**Objetivos de Aprendizagem**

- 1 Conhecer multimédia
- 2 Transformar conteúdo
- 3 Estruturar navegação c/lógica
- 4 Criar animações
- 5 Animar c/sentido
- 6 Temporizar c/acerto
- 7 Desenvolver entradas corretas
- 8 Criar interface para multimédia
- 9 Aplicar conhecimentos
- 10 Usar software c/mestria
- 11 Demonstrar espírito crítico e autonomia

**Objetivos de Aprendizagem (detalhado)**

**Conteúdos Programáticos**

- a)Metodologia de designing e de co-design
- b)Multimédia: produtos, elementos, modos de interação com a informação
- c)Prototipagem em função da plataforma e do conteúdo
- d)Design do conteúdo; informação e navegação
- e)Design de interface; botões, comandos, menus, animações
- f)Design de animações
- g)Animação entre ecrãs-cenas
- h)Crítica de uso
- i)Projecção de protótipo funcional
- j)Testagem e redesign

#### **Conteúdos Programáticos (detalhado)**

#### **Metodologias de avaliação**

- i) Aulas teóricas e expositivas, de descoberta de ambientes multimédia e dos seus requisitos;
- ii) Aulas e exercícios de descoberta e de análise de plataformas específicas multimédia;
- iii) Aulas de apresentação e discussão de plataformas;
- iv) Aulas práticas de uso do software;
- v) Aulas de avaliação formativa, incidindo sobre o uso do software e o designing;
- vi) Momentos de avaliação sumativa, sobre o processo de designing e o seu produto.

Todos os alunos estão admitidos a Frequência, que consiste na apresentação dos exercícios ou trabalhos propostos.

Serão admitidos a exame, os alunos que faltem à frequência, que não tenham apresentado os trabalhos, que não executem as reformulações acordadas, ou que não tenham obtido classificação positiva na frequência (dez valores).

Em exame, os alunos deverão apresentar os trabalhos e poderá ser exigida a realização de uma prova, de carácter teórico-prático, com o fim de avaliar a sua habilitação, para responder aos objetivos listados neste programa.

#### **Software utilizado em aula**

Ferramenta de produção de animação ou de animação vectorial.

Ferramentas de desenho vectorial.

Ferramentas de manipulação de imagens

Software de prototipagem rápida

## **Estágio**

Não aplicável.

## **Bibliografia recomendada**

- DALIOT, A. (2013). *Instant Axure RP Starter* (Vol. I). (pp. ----).Birmingham: Packt Publishing
- SCHWARTZ, E. (2013). *Mobile Prototyping with Axure 7* (Vol. I). (pp. ----).Birmingham: Packt Publishing
- HACKER, W. (2013). *Mobile Prototyping with Axure 7* (Vol. I). (pp. ----).Birmingham: Packt Publishing
- --, U. (0). *Mobile Design Book of Trends 2015 & 2016* Acedido em 31 de janeiro de 2017 em [www.uxpin.com/studio/ebooks/mobile-ui-ux-design-trends-2015-2016/](http://www.uxpin.com/studio/ebooks/mobile-ui-ux-design-trends-2015-2016/)

## **Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos**

- a) Vs 9
- b) Vs 1; 3; 8; 9
- c) Vs 1; 8; 9;
- d) Vs 2; 3
- e) Vs 3; 4; 7; 8; 9
- f) Vs 4; 5; 6; 7; 10
- g) Vs 7; 8; 9
- h) Vs 11
- i) Vs 10
- j) Vs 9; 11

## **Metodologias de ensino**

- A)Aulas expositivas: conceitos e exemplos
- B)Análise de exemplos
- C)Articulação entre informação escrita e multimédia
- D)Discussão das propostas animação
- E)Descoberta de software
- F)Resolução de problemas-desenvolvimento de soluções por erro-tentativa

## **Coerência das metodologias de ensino com os objetivos**

- A) Vs 1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 10
- B) Vs 1; 5; 6
- C) Vs 2; 3
- D) Vs 11
- E) Vs 1; 10
- F) Vs 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9; 10; 11

## **Língua de ensino**

Português

**Pré-requisitos**

Software de desenho vectorial e de tratamento de imagem

**Programas Opcionais recomendados**

Não aplicável.

---

**Docente responsável**

**João Manuel de  
Sousa Nunes da  
Costa Roa**

---

Digitally signed by João  
Manuel de Sousa Nunes  
da Costa Roa  
Date: 2019.01.23 15:53:49  
Z

Homologado pelo C.T.C.

Acta n.º 34 / Data 15/5/2019  
